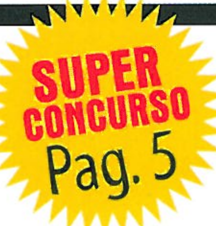


TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Pokémanía
Entérate de las novedades sobre Pokémon Advance
Nº 20
Por los expertos de Nintendo Acción
Guías
Pokémon Stadium 2
Póster Doble
Guías
Pokémon Cristal
Te contamos dónde encontrar a cada uno en todas las ediciones
Localizamos a los Pokémon
¡¡Regalamos 50 productos Pokémon!!



PokémON

¡¡350 Pokémon!!

Nintendo presenta la próxima película de Pokémon y da pistas sobre el proyecto para Game Boy Advance



Con este cartel se estrenará en Japón la nueva peli de Pokémon. Nosotros podremos verla allá para el 2003. Se supone.

En la dirección www.pokemon2022.jp podéis enteraros de muchos más detalles sobre el filme.



Los Pichus y el Pokémon Sonano serán las estrellas del cortometraje que veremos antes de la película.

No falla. Cada vez que hay rueda de prensa para presentar una nueva película, los chicos de Nintendo sueltan algún "bombazo". La quinta entrega lo merecía: merecía anunciar que el nuevo Pokémon de GB Advance tendrá **350 Pokémon (los 250 "clásicos" + 100 completamente nuevos)** y que **estará listo en el último trimestre del año.**

Dos nuevos pájaros

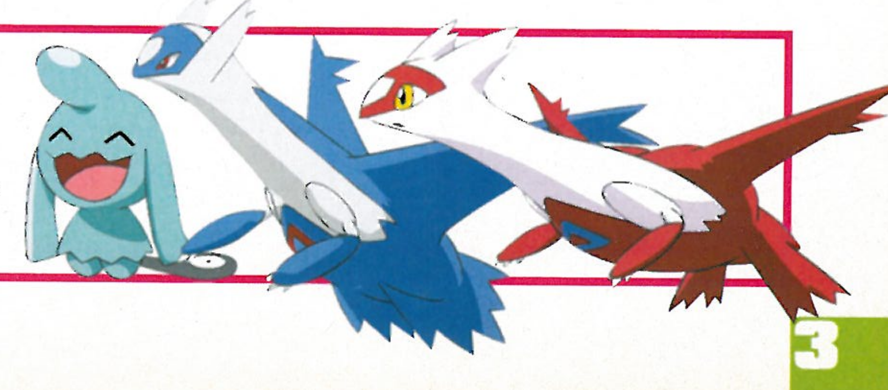
La nueva película se titula **«Pokémon: Guardian of the Capital Water»**, y se estrenará en Japón el **13 de julio.** El argumento nos trasladará a la bella ciudad de Alto Mare, claramente inspirada en Venecia. Ash y sus amigos tienen un encuentro con dos nuevos Pokémon, **Latiosu y Latiasu,** dos hermanos que hasta ese momento protegían la "Lágrima del corazón", la joya que mantiene el equilibrio y la armonía en la ciudad. Pero Latiosu y Latiasu andan nerviosos porque la joya... ha desaparecido...

Antes, un corto con muchos Pichus

El cortometraje que precederá a la película llevará por título **«A Pika Pika Starlit Skycamp»** y en él conoceremos a otro nuevo Pokémon, **Sonano,** la evolución de Wobbuffet. Pikachu le descubrirá mientras busca a los Pichus que se han caído del tren en que viajaban de excursión. Pronto, mucho más...

TRES NUEVOS DE LOS 100

*Para abrir boca, no está nada mal conocer a las **dos nuevas aves legendarias** de Pokémon de GB Advance: **Latiosu es el azul,** hermano mayor de **Latiasu, de color rojo.** Ambas tienen el aspecto de un Lugia más estilizado. Sonano será la evolución de Wobbuffet.*



Se acerca Pokémon Mini

El 15 de marzo estará por fin a la venta la nueva consola de Nintendo. Sí, una para jugar con Pokémon...

Os contamos los últimos detalles que hemos podido confirmar de Pokémon Mini, y os citamos para el reportaje que estamos preparando en el próximo número. Bien, el precio definitivo de MINI estará alrededor de **50 Euros (8.300 PTA)**, y se venderá en un pack formado por **consola + juego Pokémon Party**. Al mismo tiempo se pondrán a la venta dos cartuchos más. Su precio: alrededor de **15 Euros (2.500 PTA)** cada uno, así que no os costará completar la colección. Al menos inicialmente, puesto que hay más en desarrollo. Aquí mismo podéis ver un avance de cómo serán los primeros.

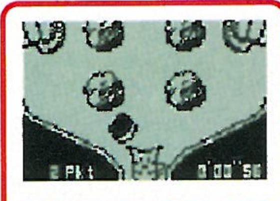
Pokémon Party Mini

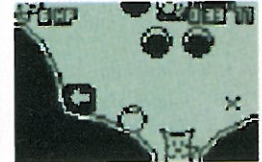




*El punto fuerte de "Party" será la **variedad. Seis minijuegos** de pura habilidad, e incluso alguno de resistencia, con Rumble y Shock Sensor. Podremos desafiar hasta a seis jugadores a la vez vía infrarrojos. Y además incluye reloj Celebi y cronómetro.*

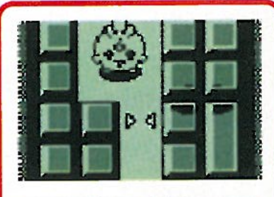
Pokémon Pinball Mini

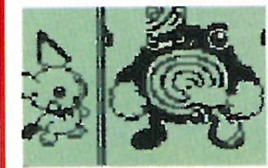




*Te sonará bien si tienes el «Pokémon Pinball» de Game Boy, y mejor aún si te decimos que constará de **noventa pantallas** a superar. En vez de dos flippers, como es lo usual, tendremos el cabezón de un Diglett y un solo botón para actuar. A una mano, como los buenos.*

Pokémon Puzzle Collection





*Tanta habilidad junta te puede dejar nerviosito, así que nada mejor para relajarte que un **juego de puzzles. Tendrás 80** para resolver, con diferentes niveles de dificultad. A medida que los vayas resolviendo, se irá completando tu Mini Pokédex incorporada.*

¡¡Pokémon: Neo Revelation!!

Devir lanza la expansión más esperada del juego de cartas

Neo Revelation es la **expansión definitiva.** Un set que nos trae **64 nuevas cartas** llenas de sorpresas. La primera, que incluye **18 Pokémon** nunca vistos. Y para celebrarlo, algunos se mostrarán en dos versiones: Ho-oh puede ser Fuego o Incoloro, y Celebi llegará en versión Hierba y Psíquica.

Neo Revelation incluye **tres Pokémon legendarios: Suicune** con el poder Cuerpo de Cristal, que le protege de todos los ataques; **Raikou,** con el Poder Relámpago para lanzar ráfagas a tu oponente; y **Entei,** con el poder Aullido, que permite poner en juego todas las energías de tipo Fuego.

De los nuevos Pokémon de Neo Revelation podrás obtener además **evoluciones** (por ejemplo, Remoraid a Octillery), **nuevos Unowns** (B, Y, K) y nuevas evoluciones de viejos Pokémon. Así, Zubat, Golbat y Jynx se añadirán al juego, y las versiones de lucha de **Shuckle, Swinumb y Piloswine** llegarán junto a las psíquicas de Starmie y Lugia.

Por último, alucinarás con los **nuevos poderes de algunos Pokémon.** Sudowoodo tiene un poder mímico con el que puede copiar los ataques del Pokémon en defensa; Aerodactyl permite a los Pokémon evolucionados usar sus ataques anteriores; y Parasect tiene toda una gama de usos interesantes.

Si quieres disfrutar de todo este invento, pide Neo Revelation en tu tienda habitual. De momento está disponible en **inglés,** en sobres de 11 cartas.



CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
GAME BOY COLOR
Pokémon
¡Hazte con todos!
Edición Cristal
Pokémon 3
pack Pokémon oro
¡La Superliga!
¡¡Edición limitada!!
5 PACKS ORO CON 2 VÍDEOS DE POKéMON
5 POKéMON CRISTAL
5 VÍDEOS PELÍCULA POKéMON 3
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 LOTES DE BARAJA DE CARTAS +TABLERO
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON FEBRERO".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero. Hobby Press no se responsabilizará en caso de pérdida por parte del servicio de Correos.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 18 de Enero de 2002 y 18 de Febrero de 2002.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 19 de Febrero de 2002 y los nombres se publicarán en el número de Abril de 2002 de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente para el territorio español.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
Le informamos que sus datos serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, dirigiéndose por escrito a HOBBY PRESS, S.A. Pedro Teixeira nº 8, 28020 Madrid. Sus datos serán cedidos con fines comerciales a las empresas de nuestro mismo grupo de sociedades. En el caso de que Vd. no lo desee así diríjase por escrito a la dirección anteriormente indicada para hacérnoslo saber.
HAN COLABORADO:
Nintendo
pokémon.nintendo.es
ST SporTandem



Pokémon Stadium 2

Tercera Entrega

Guía para ser el mejor entrenador

En esta entrega encontrarás los siguientes datos: combates de Poké Copa en la categoría Super Ball, con 8 nuevos rivales, y en la categoría Ultra Ball, con las primeras tres batallas.

POKé COPA (Continuación RONDA 1)

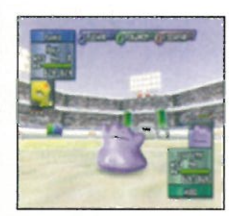
2. CATEGORÍA SUPER BALL – Equipo de alquiler recomendado

NUESTRO EQUIPO

POKéMON		ATAQUES							
Kadabra	Ps	Psíquico	Ps	Puño-Trueno	E	Reflejo	Ps	Kinético	Ps
Parasect	B/Pl	Giga-Drenado	Pl	Cuchillada	N	Corte Furia	B	Espora	Pl
Misdreavus	Fa	Bola Sombra	Fa	Trueno	E	Psico-Onda	Ps	Divide Dolor	N
Skarmory	Ac/Vo	Ala de Acero	Ac	Vuelo	Vo	Ataque Furia	N	Agilidad	Ps
Graveler	R/T	Terremoto	T	Desenrollar	R	Autodestruc	N	Torm. Arena	R
Starmie	A/Ps	Cascada	A	Electrocañón	E	Giro Rápido	N	Fortaleza	N

BATALLAS

BATALLA 1: POKéFAN CARMEN



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Pikachu	E	Rayo	E	Onda Trueno	E	Doble Equipo	N	Puño Dinámico	L
Meowth	N	Día de Pago	N	Finta	Si	Chirrido	N	Ladrón	Si
Clefairy	N	Aguante	N	Metrónomo	N	Canto	N	Luz Lunar	N
Shuckle	B/R	Otra Vez	N	Velo Sagrado	N	Contoneo	N	Repetición	N
Togepi	N	Beso Dulce	N	Otra Vez	N	Metrónomo	N	Encanto	N
Mr. Mime	Ps	Psico-Rayo	Ps	Otra Vez	N	Sustituto	N	Reflejo	Ps

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Graveler, Misdreavus y Kadabra.** Utiliza a Graveler contra Pikachu, Meowth y Shuckle; y a Misdreavus contra Clefairy, Togepi y Mr. Mime. Fíjate en lo útil que es la técnica Divide Dolor.

BATALLA 2: JOVEN HUGO



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Ivysaur	Pl/Ve	Hoja Afilada	Pl	Drenadoras	Pl	Síntesis	Pl	Dulce Aroma	N
Skiploom	Pl/Vo	Drenadoras	Pl	Esporagodón	Pl	Mega Agotar	Pl	Somnífero	Pl
Pidgeotto	N/Vo	Mov. Espejo	Vo	Ataque Arena	T	Remolino	N	Ataque-Ala	Vo
Nidorina	Ve	Golpe Cabeza	N	Doble Patada	L	Cola Férrea	Ac	Mordisco	Si
Ditto	N	Transform	N	–		–		–	
Heracross	B/L	Corte Furia	B	Inversión	L	Golpe Cabeza	N	Contador	L

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Skarmory, Kadabra y Starmie.** Utiliza a Kadabra contra Ivysaur, Nidorina y Heracross; y a Skarmory contra Skiploom, Pidgeotto y Ditto. Por último saca a Starmie.

BATALLA 3: COMEFUEGO JOSÉ



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Rapidash	Fu	Día Soleado	Fu	Giro Fuego	Fu	Pisotón	N	Tóxico	Ve
Magmar	Fu	Día Soleado	Fu	Rayo Confuso	Fa	Lanzallamas	Fu	Golpe Roca	L
Cubone	T	Día Soleado	Fu	Golpe	N	Ataque Óseo	T	Puño Fuego	Fu
Ninetales	Fu	Día Soleado	Fu	Rayo Confuso	Fa	Lanzallamas	Fu	Giro Fuego	Fu
Furret	N	Día Soleado	Fu	Portazo	N	Puño Fuego	Fu	Puño Hielo	H
Vileplume	Pl/Ve	Día Soleado	Fu	Paralizador	Pl	Rayo Solar	Pl	Ácido	Ve

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Starmie, Misdreavus y Skarmory.** Usa el Trueno de Misdreavus contra Furret, el Vuelo de Skarmory contra Vileplume y la Cascada de Starmie contra el resto.

BATALLA 4: MOTORISTA DAVID

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Weepinbell	Pl/Ve	Tóxico	Ve	Repetición	N	Hoja Afilada	Pl	Dulce Aroma	N
Ariados	B/Ve	Tinieblas	Fa	Cara Susto	N	Excavar	T	Atracción	N
Sandslash	T	Bofetón Lodo	N	Terremoto	T	Ladrón	Si	Golpe Roca	L
Koffing	Ve	Explosión	N	Mismodestino	Fa	Residuos	Ve	Niebla	H
Dunsparce	N	Deslumbrar	N	Chirrido	N	Desenrollar	R	Contoneo	N
Ampharos	E	Puño-Trueno	E	Onda Trueno	E	Cola Férrea	Ac	Golpe Cabeza	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Skarmory y Graveler.** Utiliza a Kadabra contra Weepinbell, Ariados y Koffing; a Skarmory contra Sandlash y Dunsparce; y a Graveler contra Ampharos.

BATALLA 5: MAESTRA JIMENA



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Ledian	B/Vo	Relevo	N	Supersónico	N	Agilidad	Ps	Puño Hielo	H
Kadabra	Ps	Psico-Rayo	Ps	Premonición	Ps	Reflejo	Ps	Recuperación	N
Aipom	N	Relevo	N	Agilidad	Ps	Bola Sombra	Fa	Contoneo	N
Girafarig	N/Ps	Relevo	N	Agilidad	Ps	Doble Equipo	N	Psico-Rayo	Ps
Mantine	A/Vo	Rayo Confuso	Fa	Surf	A	Derribo	N	Ataque-Ala	Vo
Dragonair	D	Dragoaliento	D	Onda Trueno	E	Golpe Cabeza	N	Llamarada	Fu

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Misdreavus y Graveler.** Esta vez utilizaremos a Kadabra contra Ledian, Aipom y Mantine; a Misdreavus contra Kadabra y Girafarig; y a Graveler contra Dragonair.

BATALLA 6: PENSADOR EDU



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Spinarak	B/Ve	Telaraña	B	Chirrido	N	Contoneo	N	Tinieblas	Fa
Jynx	H/Ps	Mal de Ojo	N	Beso Amoroso	N	Pesadilla	Fa	Nieve Polvo	H
Haunter	Fa/Ve	Mal de Ojo	N	Rayo Confuso	Fa	Maldición	¿?	Mismodestino	Fa
Misdreavus	Fa	Mal de Ojo	N	Rayo Confuso	Fa	Divide Dolor	N	Tóxico	Ve
Murkrow	Si/Vo	Mal de Ojo	N	Persecución	Si	Finta	Si	Ladrón	Si
Zubat	Ve/Vo	Mal de Ojo	N	Rayo Confuso	Fa	Niebla	H	Giga-Drenado	Pl

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Kadabra, Skarmory y Starmie.** Utiliza a Skarmory contra Jynx y Murkrow; y a Kadabra contra el resto del equipo rival.

BATALLA 7: POKéFAN ALEX



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Sunflora	Pl	Danza Pétalo	Pl	Síntesis	Pl	Bomba Lodo	Ve	Mega Agotar	Pl
Lickitung	N	Supersónico	N	Chirrido	N	Terremoto	T	Surf	A
Lanturn	A/E	Rayo Confuso	Fa	Chispa	E	Hidro Bomba	A	Derribo	N
Magcargo	Fu/R	Avalancha	R	Lanzallamas	Fu	Amnesia	Ps	Polución	Ve
Octillery	A	Psico-Rayo	Ps	Pulpocañón	A	Retroceso	N	Rayo Aurora	H
Pineco	B	Doble Filo	N	Protección	N	Explosión	N	Giro Rápido	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Parasect, Skarmory y Starmie.** Elige Skarmory contra Sunflora y Pineco; a Parasect contra Lickitung, Lanturn y Octillery; y a Starmie contra Magcargo.

BATALLA 8: POKEMANÍACO PEDRO

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Seadra	A	Surf	A	Ciclón	D	Agilidad	Ps	Pantallahumo	N
Pupitar	R/T	Triturar	Si	Avalancha	R	Terremoto	T	Torm. Arena	R
Nidoking	Ve/T	Puño-Trueno	E	Puño Fuego	Fu	Puño Hielo	H	Rugido	N
Raticate	N	Súper Diente	N	Híp. Colmillo	N	Persecución	Si	Doble Equipo	N
Noctowl	N/Vo	Hipnosis	Ps	Profecía	N	Ala de Acero	Ac	Confusión	Ps
Tangela	Pl	Mega Agotar	Pl	Paralizador	Pl	Portazo	N	Retroceso	N

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Skarmory, Starmie y Misdreavus.** A Starmie puedes usarlo contra Seadra, Pupitar y Nidoking; a Misdreavus (y su Trueno) contra Raticate; y a Skarmory contra Noctowl y Tangela.

3. CATEGORÍA ULTRA BALL – Equipo de alquiler recomendado

NUESTRO EQUIPO



POKéMON		ATAQUES							
Kadabra	Ps	Psíquico	Ps	Puño-Trueno	E	Reflejo	Ps	Kinético	Ps
Parasect	B/Pl	Giga-Drenado	Pl	Cuchillada	N	Corte Furia	B	Espora	Pl
Misdreavus	Fa	Bola Sombra	Fa	Divide Dolor	N	Trueno	E	Psico-Onda	Ps
Skarmory	Ac/Vo	Ala de Acero	Ac	Vuelo	Vo	Ataque Furia	N	Agilidad	Ps
Graveler	R/T	Terremoto	T	Desenrollar	R	Autodestruc.	N	Torm. Arena	R
Starmie	A/Ps	Cascada	A	Fortaleza	N	Electrocañón	E	Giro Rápido	N

BATALLAS

BATALLA 1: CAZABICHOS NELSON



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Scyther	B/Vo	Danza-Espada	N	Persecución	Si	Ala de Acero	Ac	Corte Furia	Bi
Butterfree	B/Vo	Supersónico	N	Psico-Rayo	Ps	Tornado	Vo	Somnífero	Pl
Parasect	B/Pl	Espora	Pl	Giga-Drenado	Pl	Bomba Lodo	Ve	Excavar	T
Dunsparce	N	Deslumbrar	N	Excavar	T	Contoneo	N	Más Psique	N
Heracross	B/L	Inversión	L	Aguante	N	Golpe Cabeza	N	Poder Oculto	N
Pinsir	B	Danza-Espada	N	Corte Furia	Bi	Fuerza	N	Mov. Sísmico	L

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Skarmory, Kadabra y Misdreavus.** Es sencillo, usa Trueno de Misdreavus contra Dunsparce y Vuelo de Skarmory contra el resto del equipo rival.

BATALLA 2: NADADOR RAÚL

EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Dewgong	A/H	Danza Lluvia	A	Torbellino	A	Tóxico	Ve	Derribo	N
Poliwrath	A/L	Danza Lluvia	A	Golpe Cuerpo	N	Tambor	N	Cascada	A
Quagsire	A/T	Danza Lluvia	A	Surf	A	Terremoto	T	Bomba Lodo	Ve
Magneton	E/Ac	Onda Trueno	E	Trueno	E	Rapidez	N	Chirrido	N
Kabutops	R/A	Danza Lluvia	A	Mega Agotar	Pl	Surf	A	Frustración	N
Slowbro	A/Ps	Danza Lluvia	A	Surf	A	Poder Oculto	N	Psíquico	Ps

ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Parasect, Graveler y Starmie.** El Terremoto de Graveler destrozará a Magneton, y el Giga-Drenado de Parasect resultará imparable contra el resto de Pokémon.

BATALLA 3: MONTAÑERO DANIEL



EQUIPO RIVAL

POKéMON		ATAQUES							
Golem	R/T	Desenrollar	R	Rizo Defensa	N	Magnitud	T	Explosión	N
Donphan	T	Desenrollar	R	Rizo Defensa	N	Giro Rápido	N	Azote	N
Ursaring	N	Desenrollar	R	Rizo Defensa	N	Puño-Trueno	E	Lengüetazo	Fa
Omanyte	R/A	Desenrollar	R	Poder Pasado	R	Surf	A	Mordisco	Si
Forretress	B/Ac	Desenrollar	R	Rizo Defensa	N	Venganza	N	Explosión	N
Steelix	Ac/T	Desenrollar	R	Rizo Defensa	N	Cola Férrea	Ac	Chirrido	N

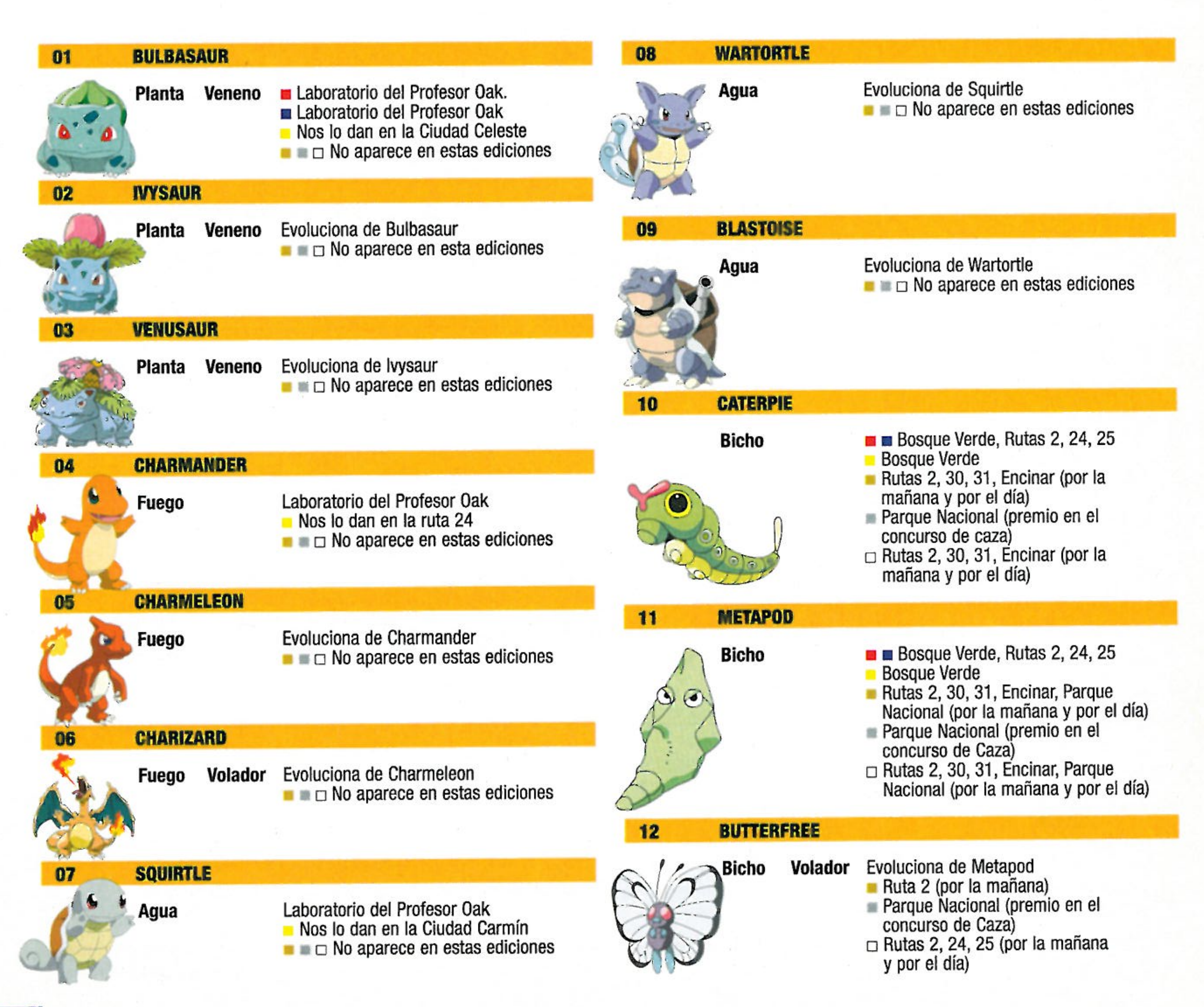
ELECCIÓN RECOMENDADA: Elige a **Starmie, Parasect y Misdreavus.** Starmie te servirá contra Golem, Donphan, Forretress y Steelix. Contra Ursaring debes usar a Misdreavus, y contra Omanyte elige a Parasect.

Continuará en el próximo número.

Localizamos a los 251 Pokémon

1ª ENTREGA

Es el artículo que estabais esperando. Un magnífico trabajo en el que mostramos dónde y cómo encontrar a cada Pokémon en todas las ediciones disponibles de Game Boy. Vosotros ponéis el cartucho y nosotros el Pokémon. Es buen momento para volver a jugártelo, ¿eh? Y si empiezas, mejor que mejor.



01 BULBASAUR

Planta Veneno

■ Laboratorio del Profesor Oak.
■ Laboratorio del Profesor Oak
■ Nos lo dan en la Ciudad Celeste
■ ■ □ No aparece en estas ediciones

02 IVYSAUR

Planta Veneno

Evoluciona de Bulbasaur
■ ■ □ No aparece en esta ediciones

03 VENUSAUR

Planta Veneno

Evoluciona de Ivysaur
■ ■ □ No aparece en estas ediciones

04 CHARMANDER

Fuego

Laboratorio del Profesor Oak
■ Nos lo dan en la ruta 24
■ ■ □ No aparece en estas ediciones

05 CHARMELEON

Fuego

Evoluciona de Charmander
■ ■ □ No aparece en estas ediciones

06 CHARIZARD

Fuego Volador

Evoluciona de Charmeleon
■ ■ □ No aparece en estas ediciones

07 SQUIRTLE

Agua

Laboratorio del Profesor Oak
■ Nos lo dan en la Ciudad Carmín
■ ■ □ No aparece en estas ediciones

08 WARTORTLE

Agua

Evoluciona de Squirtle
■ ■ □ No aparece en estas ediciones

09 BLASTOISE

Agua

Evoluciona de Wartortle
■ ■ □ No aparece en estas ediciones

10 CATERPIE

Bicho

■ ■ Bosque Verde, Rutas 2, 24, 25
■ Bosque Verde
■ Rutas 2, 30, 31, Encinar (por la mañana y por el día)
■ Parque Nacional (premio en el concurso de caza)
□ Rutas 2, 30, 31, Encinar (por la mañana y por el día)

11 METAPOD

Bicho

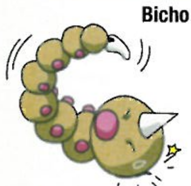
■ ■ Bosque Verde, Rutas 2, 24, 25
■ Bosque Verde
■ Rutas 2, 30, 31, Encinar, Parque Nacional (por la mañana y por el día)
■ Parque Nacional (premio en el concurso de Caza)
□ Rutas 2, 30, 31, Encinar, Parque Nacional (por la mañana y por el día)

12 BUTTERFREE

Bicho Volador

Evoluciona de Metapod
■ Ruta 2 (por la mañana)
■ Parque Nacional (premio en el concurso de Caza)
□ Rutas 2, 24, 25 (por la mañana y por el día)

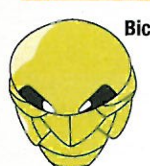
13 WEEDLE



Bicho **Veneno**

- ■ ■ Rutas 2, 24, 25, Bosque Verde
- ■ No aparece en esta edición
- ■ Parque Nacional (premio en el concurso de Caza)
- ■ Rutas 2, 30, 31, Encinar, Parque Nacional (por la mañana y por el día)
- □ Rutas 30, 31, Encinar, Parque Nacional (Por la mañana y por el día)

14 KAKUNA



Bicho **Veneno**

- ■ ■ Bosque Verde, Rutas 2, 24, 25
- ■ No aparece en esta edición
- ■ Parque Nacional (premio en el concurso de Caza)
- ■ Rutas 2, 30, 31, Encinar, Parque Nacional (por la mañana y por el día)
- □ Encinar (por la mañana y por el día)

15 BEEDRILL



Bicho **Veneno**

- ■ ■ Evoluciona de Kakuna
- ■ No aparece en esta edición
- ■ Parque Nacional (premio en el concurso de Caza)
- ■ Ruta 2 (por la mañana)
- □ Concurso del Parque Nacional

16 PIDGEY



Normal **Volador**

- ■ ■ Rutas 1-3, 5-8, 12, 14, 15, 24, 25
- ■ Rutas 1, 2, 24, 25, 5, 6, 11, 8, 7, 12, 13, 21, Bosque Verde
- ■ ■ □ Rutas 1, 5, 6, 30, 31, 35, 36, 37, Parque Nacional (mañana y tarde)

17 PIDGEOTTO



Normal **Volador**

- ■ ■ Ruta 14, 15, 21
- ■ Bosque Verde, Rutas 24, 25, 5, 6, 11, 8, 7, 12, 13, 14, 15, 21
- ■ ■ Rutas 2, 8, 13, 14, 5, 25, 37 (por la mañana y por la tarde)
- □ Rutas 8, 11, 13, 14, 15, 5, 25, 37, 39, 43 (por la mañana y por el día)

18 PIDGEOT



Normal **Volador**

Evoluciona de Pidgeotto
- ■ ■ □ Evoluciona de Pidgeotto sólo

19 RATTATA



Normal

- ■ ■ Rutas 1, 2, 4, 9, 10, 16-18, 21, 22
- ■ Rutas 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 16, 18, Mansión Pokémon: Planta baja, Planta 1, Planta 2 Ruta 21, 22
- ■ ■ □ Rutas 1, 22, 29, 30, 31, 32, 33, estado salvaje (mañana y tarde)

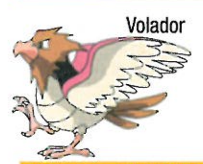
20 RATICATE



Normal

- ■ ■ Rutas 16, 17, 18, 21
- ■ Rutas 9, 10, 11, 16, 18 Mansión Pokémon: Sótano 1, planta Baja, Planta 1, Planta 2, Ruta 21
- ■ ■ □ Rutas 7, 9, 10, 26, 27, 38, 39, Mt. Mortero, Cueva Unión (todo el día)

21 SPEAROW



Volador

- ■ ■ Rutas 3, 4, 9-11,16-18, 22,23
- ■ Rutas 3, 4, 9, 16, 18, 22
- ■ ■ Rutas 3, 4, 7, 9, 10, 22, 33, 42, 46 (por la mañana y por la tarde)
- □ Rutas 3, 4, 7, 9, 10, 33, 42, 46 (por la mañana y por el día)

22 FEAROW



Normal **Volador**

- ■ ■ Rutas 17, 18, 23
- ■ Rutas 9, 16, 17, 18, 23
- ■ ■ Rutas 16, 17, 18, 22, 9, 10 (por la mañana y por la tarde)
- □ Rutas 9, 10, 16, 17, 18, 22, 42 (por la mañana y por el día)

23 EKANS



Veneno

- ■ Rutas 4, 8, 9, 10, 11, 23
- ■ No aparece en esta edición
- ■ Ciudad Trigal (premio en la casa del Juego)
- ■ Rutas 3, 4, 32, 33 (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 3, 4, 32, 33, 42 (sólo por la mañana y por el día)

24 ARBOK

Veneno

- ■ Rutas 9, 10, 8, Mazmorra Rara
- ■ ■ No aparece en estas ediciones
- ■ Evoluciona de Ekans sólo
- ■ Rutas 3, 4, 27,26 (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 3, 4, 26, 27, 28, 42, Mt. Plateado (sólo por la mañana y por el día)

25 PIKACHU



Eléctrico

- ■ ■ Bosque Verde, Central Eléctrica
- ■ Nos lo da el Profesor Oak en el Pueblo Paleta
- ■ ■ Ruta 2 (a cualquier hora)
- □ Premio en el casino y Ruta 2 (sólo por la mañana y por el día)

26 RAICHU

Eléctrico

- ■ ■ Central Eléctrica, Mazmorra Rara
- ■ No aparece en esta edición
- ■ ■ □ Evoluciona de Pikachu sólo

27 SANDSHREW



Tierra

- ■ No aparece en esta edición
- ■ Rutas 4, 8, 9, 10, 11, 23
- ■ Ruta 3, Mt. Moon (planta baja), Ruta 4
- ■ Mt. Moon, Cueva Unión (planta 1) (a cualquier hora del día)
- ■ Casa de juego de Ciudad Trigal
- □ Rutas 3, 4, Mt. Moon, Cueva Union (Planta 1) (mañana y día)

28 SANDSLASH



Tierra

- ■ No aparece en esta edición
- ■ Ruta 23, Mazmorra Rara
- ■ Mazmorra Rara (Plantas Baja y 1)
- ■ Rutas 26, 27, Mt. Moon (cualquier hora)
- ■ Evoluciona de Sandshrew sólo
- □ Ruta 26, Calle Victoria (mañana y día)

GUÍA DE COLORES: ■ Oro ■ Plata □ Cristal ■ Rojo ■ Azul ■ Amarillo

¿DONDE ESTÁN LOS POKéMON?

29 NIDORAN HEMBRA



Veneno

- ■ ■ Zona Safari, Ruta 22
- ■ Rutas 2, 9, 10, 22, Zona Safari
- ■ ■ □ Rutas 35, 36 (a cualquier hora del día)

30 NIDORINA



Veneno

- ■ ■ Evoluciona de Nidoran Hembra
- ■ Rutas 9, 23, Zona Safari
- ■ ■ Rutas 13, 14, 15 (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 13, 14, 15 (por la mañana y por el día)

31 NIDOQUEEN



Veneno Tierra

- ■ ■ ■ Evoluciona de Nidorina con la Piedra Lunar
- ■ ■ □ Evoluciona de Nidorina sólo

32 NIDORAN MACHO



Veneno

- ■ ■ Zona Safari, Ruta 22
- ■ Rutas 2, 9, 10, 22, Zona Safari
- ■ ■ Rutas 35, 36 (a cualquier hora del día)
- □ Parque nacional (por la mañana y por el día)

33 NIDORINO



Veneno

- ■ ■ Zona Safari, Esquina de intercambio
- ■ Rutas 9, 23, Zona Safari
- ■ ■ Rutas 13, 14, 15 (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 13, 14, 15 (sólo por la mañana y por el día)

34 NIDOKING



Veneno Tierra

- ■ ■ ■ Evoluciona de Nidorino con la Piedra Lunar
- ■ ■ □ Evoluciona de Nidorino

35 CLEFAIRY



Normal

- ■ ■ MT. Moon, Esquina de intercambio y Mazmorra Rara
- ■ Mt. Moon
- ■ ■ □ Mt. Moon

36 CLEFABLE



Normal

- ■ ■ ■ Evoluciona de Clefairy con la Piedra Lunar
- ■ ■ □ Evoluciona de Clefairy

37 VULPIX



Fuego

- ■ No aparece en esta edición
- ■ Rutas 7, 8, Mansión Pokémon
- ■ Te lo dan como Premio en el Casino
- ■ No aparece en esta edición
- ■ Rutas 7, 36, 37, (a cualquier hora del día)
- □ No aparece en esta edición

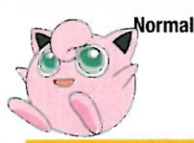
38 NINETALES



Fuego

- ■ ■ □ No aparece en estas ediciones
- ■ ■ ■ Evoluciona de Vulpix con Piedra Fuego

39 JIGGLYPUFF



Normal

- ■ ■ Ruta 3
- ■ Rutas 5, 6, 7, 8
- ■ ■ Rutas 3, 4 (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 5, 6, 7, 8, 34, 35 (a cualquier hora del día)

40 WIGGLYTUFF



Normal

- ■ ■ Mazmorra Rara
- ■ Nos lo dan como premio en el casino
- ■ ■ □ Evoluciona de Jigglypuff

41 ZUBAT



Veneno Volador

- ■ ■ Mt.Moon, Túnel Roca, Islas Espuma, Calle victoria
- ■ Mt. Moon, Islas Espuma, Túnel Roca Calle Victoria
- ■ ■ □ Rutas 32, 33, Mt. Moon, Cueva Oscura (mañana y día)

42 GOLBAT



Veneno Volador

- ■ ■ ■ Islas Espuma, Calle Victoria, Mazmorra Rara
- ■ ■ Cueva Oscura, Calle Victoria, Islas Remolino (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 28, 42, Mt. Plateado (sólo por la noche)

43 ODDISH



Planta Veneno

- ■ Rutas 5-7, 12-15, 24, 25
- ■ No aparece en esta edición
- ■ Rutas 24, 25, 12, 13, 14, 15
- ■ ■ Rutas 5, 6, 24, 25, encinar (Sólo aparece por la noche)
- □ Rutas 24, 25, Encinar (sólo de noche)

44 GLOOM



Planta Veneno

- ■ Ruta 12, 13, 14, 15
- ■ No aparece en esta edición
- ■ Rutas 12, 13, 14, 15, Mazmorra Rara
- ■ ■ Ruta 5 (por la noche)
- □ Ruta 24 (por la noche)

45 VILEPLUME



Planta Veneno

- ■ ■ Evoluciona de Gloom con la Piedra Hoja
- ■ No aparece en esta edición
- ■ ■ □ Evoluciona de Gloom

46 PARAS



Bicho Planta

- ■ ■ ■ Zona Safari, Mt.Moon
- ■ ■ □ Encinar, Mt. Moon (a cualquier hora del día)

47 PARASECT



Bicho Planta

- ■ ■ □ Evoluciona de Paras
- ■ ■ ■ Zona Safari, Mazmorra Rara

48 VENONAT



Bicho Veneno

- ■ ■ Ruta 12, 13, 14, 15 Zona Safari
- ■ Rutas 24, 25, 14, 15
- ■ ■ Rutas 24, 25, 43 (mañana y noche)
- □ Rutas 9, 10, 14, 15, 24, 25, 43 (noche)

49 VENOMOTH

Bicho **Veneno**

- ■ ■ Zona Safari, Calle Victoria, Mazmorra Rara
- ■ Rutas 14, 15, Mazmorra Rara
- ■ ■ Rutas 24, 25, (sólo por la noche)
- □ Rutas 9, 10, 13, 14, 15, 43 (sólo por la noche)

50 DIGLETT

Tierra

- ■ ■ ■ ■ ■ □ Cueva Diglett

51 DUGTRIO

Tierra –

- ■ ■ ■ ■ ■ □ Cueva Diglett

52 MEOWTH

Normal

- ■ ■ ■ No aparece en estas ediciones
- ■ Rutas 5, 6, 7, 8, 38, 39 (a cualquier hora)
- □ Rutas 5, 6, 7, 8, 11, 38, 39 (sólo por la noche)

53 PERSIAN

Normal

- ■ ■ ■ No aparece en estas ediciones
- ■ Ruta 7 (a cualquier hora)
- □ Ruta 7 (sólo por la noche)
- ■ Rutas 24, 25, Esquina de Intercambio

54 PSYDUCK

Agua

- ■ ■ Rutas 4, 24, 25, Ciudad Azulona, Islas Espuma, Zona Safari
- ■ Ruta 6
- ■ ■ Rutas 6, 35, Encinar (a cualquier hora del día surfeando)
- □ Ruta 6, 35, Encinar (a cualquier hora del día surfeando), Parque Nacional

55 GOLDUCK

Agua

- ■ ■ Rutas 4, 24, 25, Islas Espuma, Fucsia, Ciudad Azulona
- ■ Ruta 6
- ■ ■ Rutas 6, 35, Encinar (a cualquier hora del día surfeando)
- □ Rutas 6, 35, Encinar (A cualquier hora del día surfeando), Cueva Plateada (sólo de noche)

56 MANKEY

Lucha

- ■ Rutas 5, 6, 7, 8
- ■ No aparece en esta edición
- ■ Rutas 3, 4, 22, 23
- ■ Rutas 9, 42 (a cualquier hora del día)
- ■ □ No aparece en estas ediciones

57 PRIMEAPE

Lucha

- ■ Evolución de Mankey
- ■ Ruta 23
- ■ ■ □ No aparece en estas ediciones
- ■ Ruta 9 (a cualquier hora)

58 GROWLITHE

Fuego

- ■ Mansión Pokémon Rutas 7 y 8
- ■ Mansión Pokémon
- ■ Rutas 7, 36, 37, 8 (a cualquier hora del día)
- ■ ■ No aparece en estas ediciones
- □ Rutas 8, 36, 37 (por la mañana y por el día)

59 ARCANINE

Fuego

- ■ ■ ■ □ Evoluciona de Growlithe
- ■ ■ No aparece en estas ediciones

60 POLIWAG

Agua

- ■ ■ Ruta 22, Paleta, Carmín, Verde, Celeste
- ■ Rutas 22 y 23, Ciudad Verde (usando la Súper Caña)
- ■ ■ □ Rutas 22 y 30, Ruinas Alfa, Encinar, Ciudad Iris, Ciudad Malva (a cualquier hora del día Pescando con la caña)

61 POLIWHIRL

Agua

- ■ ■ Ruta 10, Ciudad Azulona
- ■ Rutas 22, 23 (usando la Súper Caña)
- ■ ■ Rutas 22, 28, 30, 31, 44, Ciudad Iris, Ciudad Malva, Ciudad Verde, Mt. Plateada (a cualquier hora del día surfeando por el agua)
- □ Rutas 22, 28, 30, 31, 44, Ciudad Iris, Ciudad Malva, Ciudad Verde, Mt. Plateado (a cualquier hora del día surfeando)

62 POLIWRATH

Agua **Lucha**

- ■ ■ ■ ■ ■ □ Evoluciona de Growlithe

63 ABRA

Psíquico

- ■ ■ Rutas 24, 25, Esquina de intercambio
- ■ Rutas 5, 6, 7, 8
- ■ ■ Rutas 5, 6, 8, 24, 25, 34, 35, (a cualquier hora del día)
- □ Rutas 5, 8, 24, 34, 35 (a cualquier hora del día)

64 KADABRA

Psíquico

- ■ ■ Mazmorra Rara
- ■ Ruta 8
- ■ ■ □ Ruta 8 (a cualquier hora)

65 ALAKAZAM

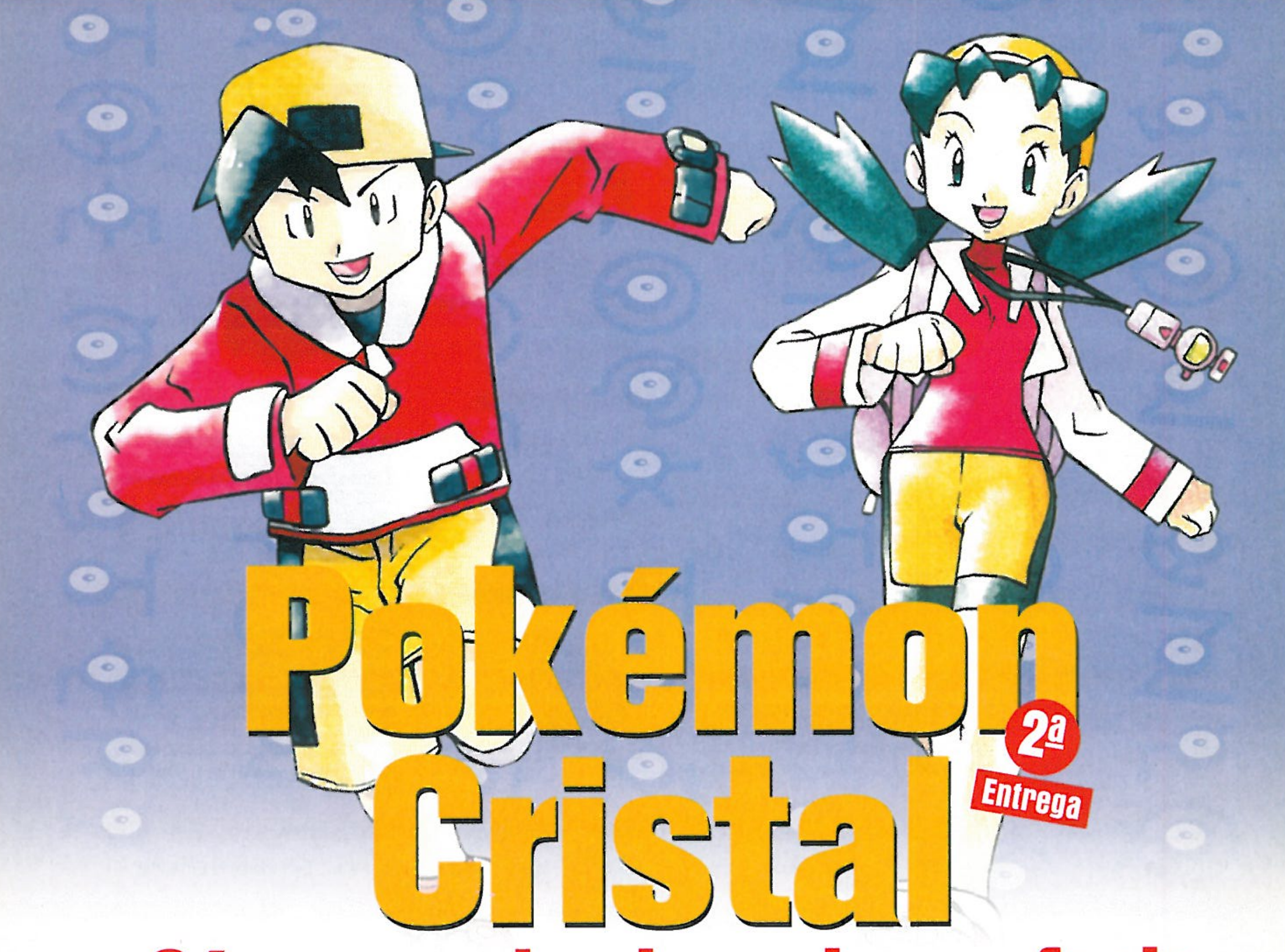
Psíquico

- ■ ■ ■ ■ ■ □ Evoluciona de Kadabra

66 MACHOP

Lucha

- ■ ■ Túnel Roca, Calle Victoria
- ■ Ruta 10, Tunel Roca
- ■ ■ Mt.Mortero,Tunel Roca (cualquier hora)
- □ Tunel Roca (mañana y día) Mt. Mortero



Pokémon Cristal

2ª Entrega

Cómo ser el entrenador perfecto

En esta entrega resolvemos los misterios de las Ruinas Alfa y seguimos avanzando por las rutas de Johto. Presta especial atención a los secretos de las Ruinas Alfa porque en Pokémon Cristal verás que las ruinas han cambiado, y hay muchas sorpresas.

Ruinas alfa

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS

- Baya, Bayantídoto, Pol. Curación (dos), Polvoenergía, Baya Dorada (dos), Piedra Lunar, Raíz Energía, Bayamisterio (dos), Hierva-Rev., Carbón, Agua Mística, Polvoestelar y Tr. Estrella

En la última entrega nos quedamos en **Torre Bellsprout** donde obtuvimos **DESTELLO.** Ahora lo que tienes que hacer es volver al Centro Pokémon de Ciudad Malva, sanar a tus Pokémon y salir por el norte hacia la **Ruta 36 [1]**.

En la Ruta 36 verás un extraño árbol que bloquea el paso, pero eso lo resolveremos más adelante. Sin embargo, sí puedes **entrar en las Ruinas Alfa [2]** y echar un vistazo. **Las ruinas han cambiado** en Pokémon Cristal y para resolver sus misterios deberás **regresar varias veces.**

Para completar las Ruinas Alfa hay que **resolver cuatro puzzles.** Cada vez que hagas uno, liberarás a parte de los 26 tipos Unown. **Cada Unown representa una letra del alfabeto inglés** y tu objetivo final será capturarlos a todos.

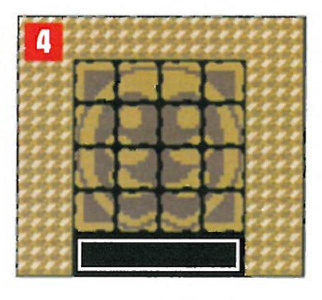
PUZZLE DE KABUTO

Este puzzle estarás en condiciones de resolverlo después de salir de Torre Bellsprout. Para ello tienes que entrar en las Ruinas Alfa por el norte (Ruta 36) y **acceder a la primera cueva** que ves a tu derecha. Lee la **inscripción que describe a un Kabuto [3]** y sabrás que esta figura corresponde con el puzzle que hay que resolver. Cuando lo

























hagas **[4]**, y tras pulsar A, caerás en las ruinas **[5]**.

Dentro de las ruinas aparecerán unos extraños Pokémon, llamados **Unown,** con un sorprendente parecido a las letras del alfabeto **[6]**. Captura un mínimo de tres (diferentes) antes de salir por la escalera.

Cuando salgas del interior de las ruinas, un científico estará esperando y te comentará que **tu Pokédex no está preparada** para clasificar a los Unown **[7]**. Te llevará a su laboratorio para actualizar tu Pokédex añadiendo un nuevo modo: **MODO UNOWN [8]**. Ya puedes consultar tu Pokédex y ver el significado de los Unown capturados.

Ahora vuelve a la habitación en la que resolviste el puzzle de Kabuto y mira el letrero que observa el científico **[9]**.

Efectivamente, dice HUIDA, lo que significa que debes utilizar una **CUERDA HUIDA.** Úsala, vuelve a entrar y observarás que se ha abierto una puerta en la pared. Entra, recoge todos los objetos **[10]** y lánzate por el agujero del suelo. En la habitación en la que caes verás una frase en el suelo: **ESTAS PALABRAS SEGUIRAN AQUÍ CON EL TIEMPO [11].**

Si es la primera vez que estás en las Ruinas Alfa, tu siguiente destino será la Ruta 32, pero también puedes leer la resolución de los siguientes puzzles y averiguar cuándo puedes volver a seguir completando las ruinas.

PUZZLE DE AERODACTYL

Cuando consigas la **MO SURF,** vuelve a las Ruinas Alfa y cruza el **pequeño lago que hay al sur del laboratorio [12]**. Entra en la cueva y resuelve el **puzzle del Aerodactyl [13]**.

Vuelve otra vez a la habitación del puzzle del Aerodactyl y lee la inscripción. Esta vez dice LUZ, lo que significa que hay que hacer que **un Pokémon utilice DESTELLO [14]**. Tras hacerlo, se abrirá una puerta en la pared. Entra, recoge los objetos, salta por el agujero e intenta averiguar qué pone en el suelo.

PUZZLE DE HO-OH

Para llegar hasta este puzzle tienes que ir a **CUEVA UNIÓN,** bajar al sótano, cruzar un pequeño lago usando SURF y tomar la salida que hay al norte **[15]**. El puzzle que hay que resolver corresponde, como era de esperar, a un Ho-oh **[16]**.

Esta vez, en la habitación del puzzle de Ho-oh hay una inscripción que dice HO OH. Esto significa que, para abrir la puerta secreta, debes volver cuando tengas a Ho-oh y lo hayas colocado como jefe de tu equipo. Después de hacerlo, podrás entrar a recoger los objetos y descifrar la inscripción del suelo.

PUZZLE DE OMANYTE

Cuando hayas conseguido **SURF y FUERZA ve a Cueva Unión,** baja al sótano, atraviesa el lago y usa FUERZA para apartar la piedra que obstruye la salida sur. Sal, gira a la izquierda y entra en la cueva de al lado para resolver el **puzzle de un Omanyte [17]**.

La inscripción que hay en la pared, frente al puzzle de Omanyte, dice AGUA. Eso significa que debes volver con una **PIEDRA AGUA** en tu mochila para abrir la puerta secreta y recoger los objetos.

RUTA 32

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Antiparabaya, Semilla Milagro, Súper Ball, Repelente, MT 05 (RUGIDO), Caña Vieja y Flecha Venenosa (los viernes)

A la Ruta 32 puedes entrar desde el sur de Ciudad Malva o saliendo por el edificio que hay al Este de las Ruinas Alfa **[18]**. Avanza siempre rumbo al sur, pelea contra todos y entra a sanar a tus Pokémon en el Centro que hay al final de la ruta. Dentro encontrarás a un pescador que te regalará una **Caña Vieja [19]**.

Antes de abandonar la Ruta 32 no olvides **apuntar el teléfono de JOSERRA [20]** porque en cuanto vea que el raro **Qwilfish** aparece en el agua, te llamará para contártelo. Si eso ocurre, debes venir corriendo o pasado un tiempo Qwilfish desaparecerá hasta... ya veremos cuándo.

Recuerda volver los viernes a esta ruta para **hablar con Vicki [21]** y recibir una **Flecha Venenosa.** Si equipas con este objeto a un Pokémon que conozca ataques de tipo veneno, mejorarán considerablemente.

CUEVA UNIÓN, EL HOGAR DE LAPRAS

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Ataque X, Poción, Súper Ball, Despertar, MT 39 (Rapidez), Defensa X, Elixir e Híper Poción

Al final de la Ruta 32 está la **entrada a Cueva Unión [22]**. Entra y avanza siempre rumbo al sur hasta encontrar la salida. Mientras atraviesas la cueva verás un entrenador en una plataforma, junto a una escalera de mano. Puedes combatir con él y explorar uno de los sótanos de la cueva. Más adelante, cuando tengas SURF y FUERZA, puedes volver a este sótano y buscar las salidas que te llevan a las cuevas de las RUINAS ALFA

Si regresas **un viernes,** tendrás la **oportunidad de capturar a Lapras.** Para ello debes dirigirte al lago que hay al suroeste. A continuación atraviésalo haciendo SURF, baja por la escalera de mano a otro sótano y, por fin, **busca a Lapras [23]**.

RUTA 33

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Bayantídoto

Al salir de CUEVA UNIÓN estarás en la **RUTA 33**. Se trata de una ruta muy corta que sólo tiene un entrenador, pero su número de teléfono es muy importante para completar la Pokédex. **Graba el número de Luis** y sabrás cuándo aparece el raro **Dunsparce en CUEVA OSCURA [24]**.

¿QUÉ OCURRE EN PUEBLO AZALEA?

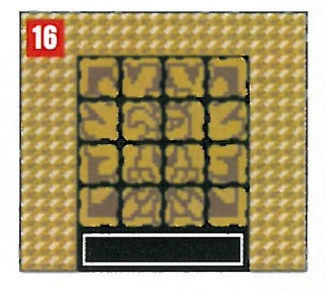
Al salir de la Ruta 33 verás a un **individuo sospechoso vestido de negro [25]**. Parece que está haciendo guardia delante del POZO SLOWPOKE. Continúa tu camino y **entra en PUEBLO AZALEA.**

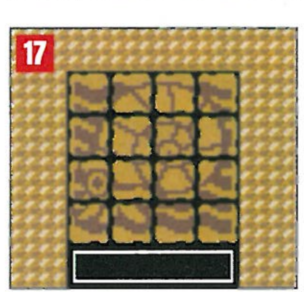
Explora el pueblo, habla con la gente y observa que **el gimnasio está bloqueado** por otro individuo que tiene una pinta más que sospechosa. Justo al lado del CENTRO POKéMON verás un cartel que dice **"CASA DE CÉSAR"**. Entra en la casa y habla con CÉSAR.











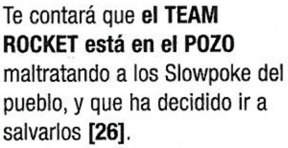






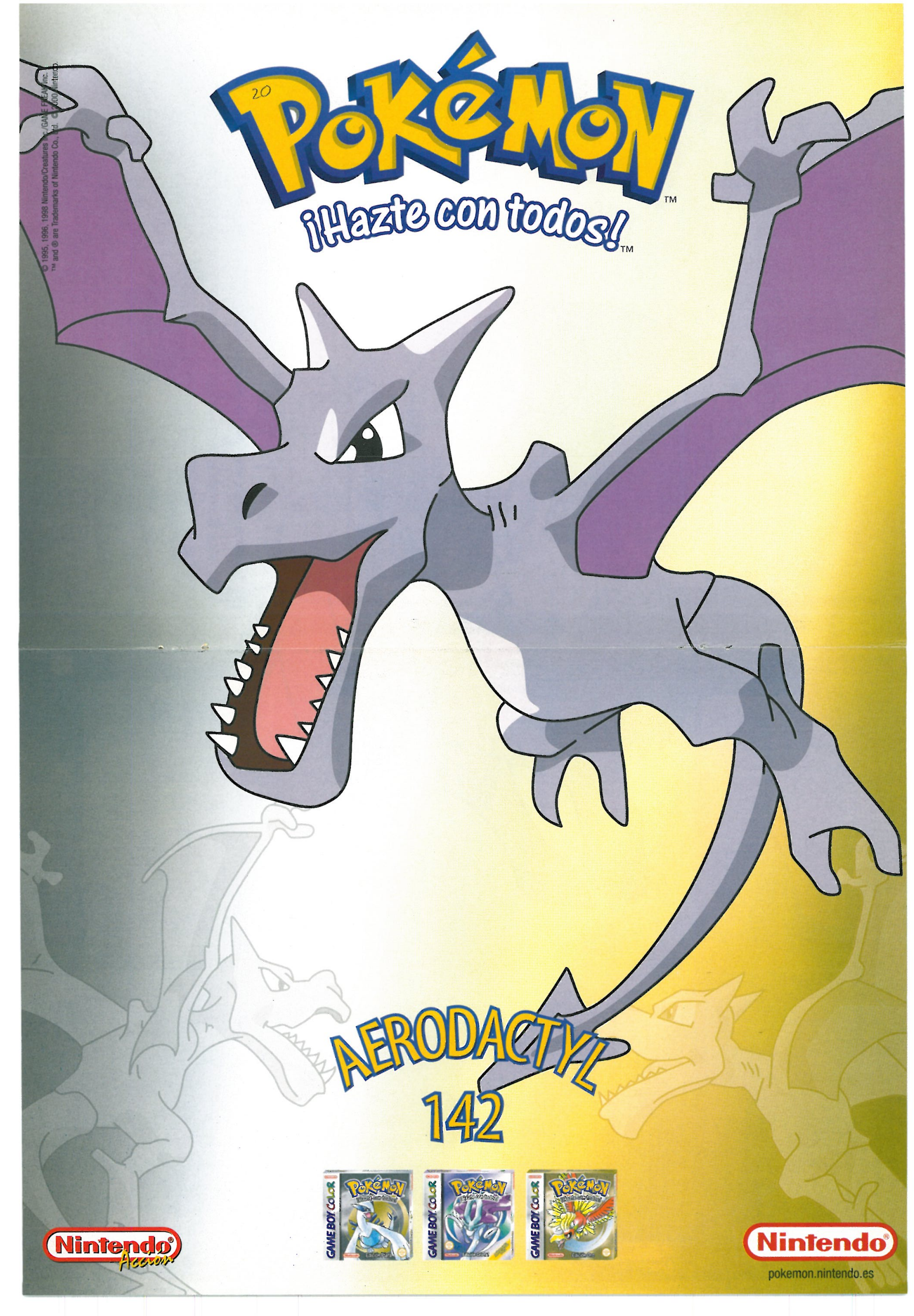


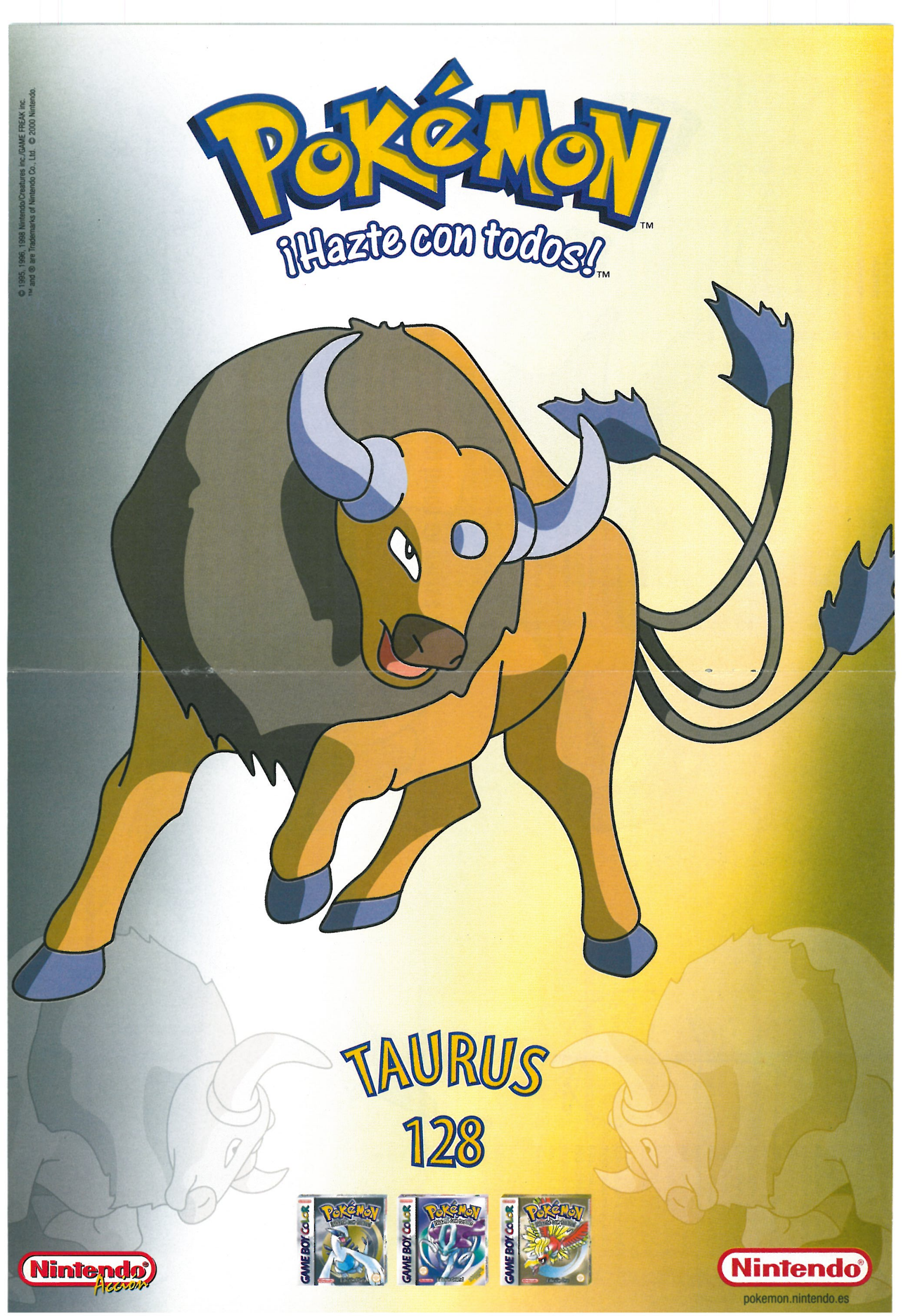




Te contará que **el TEAM ROCKET está en el POZO** maltratando a los Slowpoke del pueblo, y que ha decidido ir a salvarlos **[26]**.

Entonces sal de casa de CÉSAR, ve al CENTRO POKéMON a sanar a tus Pokémon, **dirígete al POZO** que viste al salir de la Ruta 33 y **prepárate para una nueva batalla.**


Pokémon
¡Hazte con todos!
AERODACTYL
142
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es


POKéMON™
¡Hazte con todos!™
TAURUS
128
GAME BOY COLOR
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es

POZO SLOWPOKE

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Súper Poción, MT 18 (Danza Lluvia) y Roca del Rey

Cuando llegues, observarás que el individuo que bloqueaba el paso ya no está. Baja al pozo y habla con CÉSAR. Parece que se ha hecho daño, así que debes ocupar su lugar para **derrotar los soldados del TEAM ROCKET [27]**.

Cuando venzas, CÉSAR se acercará para darte las gracias **[28]** y te llevará a su casa. No olvides volver al POZO SLOWPOKE cuando tus Pokémon sepan SURF y FUERZA, para explorar el sótano en busca de una **Roca del Rey [29]**. Equipa a Poliwhirl y a Slowpoke con ella para que evolucionen al intercambiarlos.

EL GIMNASIO DE PUEBLO AZALEA

OBJETOS ENCONTRADOS O RECIBIDOS
■ Bonguri Blanco, Cebo Ball, Medalla Colmena y MT 49 (Corte Furia)

























Cuando vuelvas a PUEBLO AZALEA verás que los Slowpoke han regresado al pueblo. Habla otra vez con CÉSAR porque te entregará **CEBO BALL [30]**. También averiguarás que CESÁR fabrica unas BALLS especiales con unos materiales de colores llamados **BONGURIS.**

Sal de casa de CÉSAR y recoge el fruto del árbol que hay detrás. Es un BONGURI BLANCO que debes entregarle. Vuelve al día siguiente para recibir la **RAPID BALL** que ha fabricado **[31]**.

Ve al CENTRO POKéMON y luego al gimnasio a ganar tu medalla. Los entrenadores están especializados en **Pokémon de tipo bicho [32]**. Los ataques de tipo fuego, volador o roca son muy efectivos contra los Pokémon bicho. Por tanto, si al comienzo del juego elegiste a **Cyndaquil,** ahora debe saber **Ascuas** y estará preparado para **quemar a todos los rivales.** Si elegiste a **Chicorita,** procura utilizar otro Pokémon porque los ataques de tipo planta son poco efectivos contra los Pokémon bicho. Lo mejor sería colocar como **jefe de tu equipo al Pidgey** que capturaste en la Ruta 29 y usar el **ataque Tornado** que aprendió cuando subió al nivel 9.

ANTÓN, líder del gimnasio, te plantará cara **[33]** con un Metapod nivel 14, un Kakuna nivel 14 y un Scyther de nivel 16. Cuando le venzas, recibirás la **Medalla Colmena**, que te permite **usar CORTE fuera del combate** y hace que te obedezcan todos los Pokémon hasta nivel 30. También recibirás la MT49 o Corte Furia.

Ve a la casa que hay a la derecha. Dentro, habla con el CARBONERO. Ve al CENTRO POKéMON, y luego a la salida oeste de PUEBLO AZALEA para buscar al aprendiz.

Antes de la salida, aparecerá el del pelo rojo para un nuevo combate **[34]**. Te retará usando Gastly nivel 12, Zubat nivel 14 y (según el Pokémon inicial) Bayleef o Quilava o Croconaw nivel 16. Cuando todo termine, ve al CENTRO POKéMON, vuelve a la salida que ibas a tomar y entra en EL ENCINAR.

El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores!... Ya hemos llegado al número 20 de la Revista Pokémon y pese a que me encuentro en una etapa de transición, esperando nuevos lanzamientos, los juegos que ya llevan un tiempo en la calle parecen tener cuerda para rato... Hay aun un buen puñado de cosas por decir, así que tomaos la espera con calma...

Pokémon apto para todos los públicos

Hola Profe! Me encanta Pokémon y aunque tengo 17 años y me dicen que soy infantil yo creo que esto de Pokémon no tiene edad. Tengo algunas preguntas sobre la Edición Cristal.

1. **¿Dónde están el Ala Arcoiris y el Ala Plateada?**
2. **Tengo a Suicune y quiero saberlo todo sobre él en la edición Cristal.**
3. **Un amigo tiene un Shellder verde estrellado. Yo quiero un Pokémon de colorines, ¿dónde están?**

Cristian García García "Superpokéfan Nº1" (Almería)

Quien diga que los juegos de Pokémon son infantiles es que simplemente no los ha probado. Si lo creéis, vosotros os lo perdéis. Mala suerte. Yo tengo más años que el Seiscientos y ya me veis.

1. Creo que lo dije el mes pasado, pero lo repito para los que se lo perdiesen (que no se repita, ¿eh?). El Ala Arcoiris está en la Torre Hojalata; si la quieres, debes tener a los tres Perros Legendarios. La Plateada está en Kanto, en Ciudad Plateada.
2. ¿Qué puedo contarte que no sepas si ya lo tienes?... Sus ataques igual te vienen bien. Son Mordisco, Malicioso, Rayo Burbuja en el 11, Danza Lluvia en el 21, Tornado en el 31, Rayo Aurora cuando llega al 41, Neblina en el 51, en el 61 Manto Espejo y para acabar, al alcanzar el 71, aprenderá Hidro Bomba. Así, de diez en diez. Suicune en cuestiones estadísticas se sale por todos los lados. Está entre los más fuertes de su tipo, de hecho solo Gyarados y Vaporeon se le pueden comparar. No está mal el bicho.
3. Pues lo cierto es que aparecen aleatoriamente, así que tendrás que caminar mucho y ser paciente. Es cuestión de suerte. Hay quien tiene cinco Pokémon de colores en 20 horas de juego y quien no consigue ni uno en 100 horas de caminata intensiva... Desde luego que mola pillarlos.

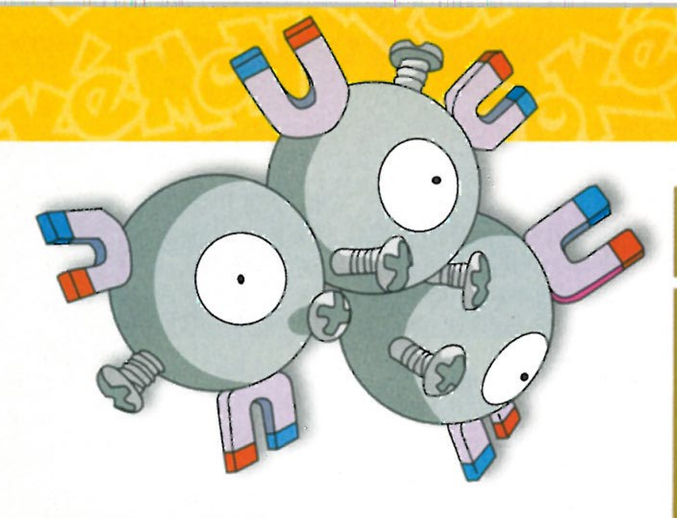


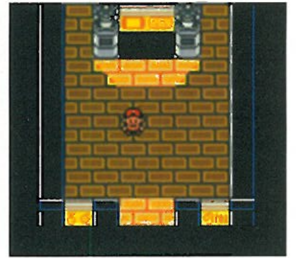
Directo a la cima de la Torre

1. **Tengo un Smoochum rosa, si lo evoluciono a Jynx... ¿seguirá siendo del mismo color?**
2. **Profesor, ¿hay algún truco para pasarte la Torre Batalla?**
3. **¿Hay algún truco para capturar a Raikou?**
4. **¿Cómo puedo resolver el misterio de los Unown en Pokémon Cristal?**

Javier Fuster (Teruel)

1. No hagas la prueba. Quédate el Smoochum rosa que ya es bastante preciado. Más de uno y de dos coleccionistas te lo cambiarían hasta por un barco. Yo mismo, por ejemplo.
2. Truco, lo que se dice truco pues no hay. Te puedo recomendar que te cargues de Proteínas, Calcio y otros ítems para reforzarte en el combate. Sale caro pero te ayudará a ganar. Un equipo que te aconsejo para la habitación de nivel 40 es el formado por Houndoom, Poliwrath y Dragonair. Ánimo y dale duro.
3. Nada nuevo. Tal y como ocurría en Plata y Oro, toca encontrárselo corriendo a sus anchas por Johto. Da calambre.
4. Tal y como os he contado ya, la respuesta está delante de vuestras narices, en las inscripciones de cada sala. Prueba usando destello en la inscripción "Luz" de una de ellas, y a ver si se te ocurren las demás. Si no, atento, porque acabaremos desvelándolo todo en nuestra guía de Pokémon Cristal.





¡Jugar limpio!... No a la clonación

¡Hola Profe! Ya he escrito más cartas y no me habéis publicado ninguna... y compro todos los meses la revista, a ver si esta vez es la vencida.

1. Mi consulta es si a usted no le parece aburrido que en un pueblo como el mio la gente se pase la vida clonando Pokémon. De esa forma, entrenadores como yo, que jugamos limpio y nos esforzamos durante mucho tiempo de juego, nos vemos igualados por amigos como los míos, que tienen 20 Mews en el 100.

Juanjo Martínez (Orense)

Sé que muchos escribís bastante y no recibís respuesta, pero pensad que recibo cientos de cartas cada mes y que sólo se publican unas cuantas. Lo único que puedo deciros es que miréis bien el consultorio, a ver si al menos vuestra duda aparece resuelta en otra carta.

1. ¿Aburrido? Me parece una lástima. Un juego tan largo, con tantas cosas que hacer para mejorar y algunos se dedican a tirar por tierra el esfuerzo de los demás de esa forma tan penosa. Muchos me han enviado el truco de la clonación, pero no pienso ocupar espacio del consultorio con una trampa tan vil. No se dan cuenta de que haciendo eso se convierten automáticamente en miembros del Team Rocket. Olé por ti y por todos los que os negáis a formar parte de ese club.



Conseguir la felicidad es una ardua tarea

1. ¿A qué nivel consiguen los Pokémon la felicidad?
2. ¿Me puedes decir cómo se consigue a Blissey?
3. ¿Me dices qué Pokémon evolucionan al ponerles un objeto y cambiarlos? Muchísimas gracias.

Aitor Pérez Ojeda (Barcelona)

1. A ninguno en concreto y a todos en particular. El nivel no influye en este aspecto. Si está feliz, evolucionará sin previo aviso. Podemos

LA CARTA DE ORO

¡100 nuevos Pokémon, chicos!

1- Profesor, estoy muy pero que muy nervioso por saber noticias sobre los nuevos Pokémon... eso que contaste en el numero pasado de que se desvelarían cosas en la presentación japonesa de la nueva peli fue algo genial. ¿Hay ya pantallas?, ¿podrías decirnos algo nuevo?... Entiende mi impaciencia, soy el mayor Pokéfan del mundo, je je...

2- Ahora sí que habrá pasado el Pokémon mini por tus manos, ¿verdad?... Cuéntanos que te ha parecido... ¿Merecen la pena los juegos o son cutrecillos estilo Pokémon Pikachu? Sinceridad, por favor.

3- ¿Con qué Pokémon podremos pelear en «Super Smash Bros. Melee»? Ese juego será una pasada también para los aficionados a Pokémon, verdad?

Ignacio del Río (Bilbao)

1- Tal y como os adelanté en primicia en el numero pasado, en la presentación de la nueva peli se han desvelado varias cosas que nos han puesto la miel en los labios. Finalmente nada sobre el DVD de GameCube, pero se desveló que el primer RPG Pokémon para Advance arrancará en el último trimestre del año, con 350 Pokémon para capturar, toma ya. La película se estrenará en Julio en Japón y contará con la presencia de nuevas especies, que seguro serán muy preciadas en el juego de Advance: Latiasu y Latiosu. Si quieres más información, mira las noticias de este mes.

2- Es un invento que solo Nintendo podía convertir en realidad. Está enfocado a los juegos, no como el Pokémon Pikachu que principalmente funcionaba como podómetro. No esperes grandes fases ni gráficos superespectaculares, pero te garantizamos ratos absolutamente divertidos. Pokémon mini es una consola que incluye puerto de infrarrojos, sensor de movimiento, reloj y un rumble que tira de espaldas... todo esto en un aparatillo que te cabe en la nariz. No se puede pedir más. De nuevo te remito a que consultes las noticias.



3- Claro que va a ser una pasada. Cualquier aficionado a Pokémon va a encontrar referencias más que suficientes como para hacer su compra absolutamente obligada. En Japón ha vendido más de 1.000.000 de unidades en tan sólo 9 semanas. Podrás manejar a Pikachu y además irás descubriendo un buen montón de personajes ocultos con los que participar en el combate, entre los que encontrarás algún Pokémon más... estooo... er... ¡¡está el mismísimo Mewtwo!!

daros algunos consejos que tendréis que seguir para que vuestros Pokémon salten de alegría. Por ejemplo, asearlos en los subterráneos de Ciudad Trigal, llevarlos siempre en vuestro equipo, ponerlos un objeto y dejar que lo lleven siempre encima, usar proteínas y otros artículos sobre ellos, no permitir que se debiliten, no darles Bayas amargas...
2. Pues ya que estamos, evolucionando a Chansey por felicidad. Pon en práctica los consejos y ¡¡suerte!!
3. Poliwhirl a Politoed, con la roca rey; Slowpoke a Slowking, con roca rey; Onix a Steelix con el rev. metálico; Scyther a Scizor con otro rev. metálico; Seadra a Kingdra con la escama dragón, y Porygon a Porygon2 (usando mejora). De nada.



La ciudad de los deportes de invierno

1. Por favor, ¿me podría decir a qué niveles aprende ataques nuevos Celebi?
2. Me ha dicho un amigo que si luchas con el chico que te da las gafas de sol y lo vences, podrás ir a Ciudad Trineo.
3. En el edificio de las oficinas de Silph hay un guardia que no te deja pasar, ¿hay alguna manera de subir?
Adriá Marín Prats (Valencia)

1. Encantado. Celebi aprende Velo Sagrado en el 10, Poder Pasado en el 20, Premonición en el 30, en el 40 Relevo y por último Canto Mortal en el nivel 50.
2. ¡Anda! ¡Esta es nueva!... Pues dile tu a tu amigo que haga el favor de ponerse él unas gafas de sol a ver si deja de ver cosas que no existen. ¡Jimmy, puedes decirle a este frasco de mermelada que deje de morderme!
3. Con unas poleas y un equipo de escalada, porque de otra forma está bastante complicado, es decir, que no se puede. Igual en el futuro juego de Advance dejan pasar a visitantes y hasta con guía turístico y todo. Por imaginar cosas que no quede, y si no que se lo pregunten a tu amigo, el del trineo.



Tu puedes, Oak

1. ¿Cómo puedo atrapar a Moltres y Zapdos después de que se me escabulleran? Cuando vuelvo a donde estaban, ya no aparecen.
2. ¿Me podrías decir dónde están las cuatro Piedras Lunares?
3. Solo tengo la Edición Azul, ¿puedes decirme qué ataques son la MT23, la MT15 y la MT50 en mi juego?
4. La pregunta siguiente es

LA CARTA DE PLATA

Por fin, Celebi para todos

1- Hola Profesor. Ya sé que se han quejado otros, y entiendo que sea imposible ir a todas las ciudades para distribuir a Celebi entre los usuarios... Pero entonces, ¿no cree que Nintendo debería plantearse poner otra opción en el juego para que todos tuviésemos la misma suerte?
2- ¿Qué posibilidades hay de que el juego Pokémon que se está programando para GameCube se pueda jugar por Internet?... A mi me parecería la mejor idea del mundo.
3- ¿Ha visto pasear por Pueblo Paleta algún Pokémon nuevo últimamente? Je je je...
Rafael González Martínez (Burgos)

1- La gracia de que los Pokémon ocultos sean tan míticos es precisamente que no se puedan conseguir fácilmente; que, por ejemplo, te los tenga que entregar Nintendo. Si ya Mew y Celebi son valiosos por sus geniales técnicas, no digamos ya de esta forma. Pero Nintendo ha escuchado a todos los usuarios que no tuvieron la oportunidad de pasarse por el Celebi Tour y ha puesto en marcha un sistema para que todos, absolutamente todos, podáis tenerlo en vuestro equipo. Recogen tu cartucho, te lo cargan y te lo devuelven. ¿Qué como? Muy sencillo. Primero hay que ser socio del Club Nintendo Online. Te conectas a la dirección de Internet y se lo pides en un e-mail, adjuntando tu numero de teléfono. La dirección de la página para hacerte socio, en caso de que no lo seas, es: **http://www.nintendo.es/cno/nintendo_online.html**. Tres hurras por los chicos de Nintendo.
2- Ya sabéis que la GameCube tendrá su módem, y que como podéis leer en el reportaje de NA, Nintendo está teniendo muy en cuenta el juego online. Desde luego serían muy interesantes las ventajas que podríamos conseguir jugando a través de Internet. Imaginaos cambiar o pelear Pokémon con tus amigos, desde tu propia casa... Según palabras de Satoru Iwata, director de Nintendo, se está trabajando para esquivar la valla técnica que significa conectar una consola a la red. Eso significa que tendremos que esperar, ojalá no sea mucho.
3- La fauna de Pueblo Paleta prácticamente no cambia. Seguimos rodeados de Pidgeys, Rattatas y Spearows, pero apuesto a que ese bichillo que vi por la ventana el otro día, a todo trapo, era la preevolución de Wobbuffet...



muy larga... no sé si podrás contestarme... ¿A qué nivel evolucionan Seel, Psyduck, Magikarp, Poliwhirl, Gastly, Haunter, Metapod, Kakuna, Geodude, Graveler, Goldeen, Kadabra, Nidorino, Machop, Machoke, Zubat, Ponyta, Bellsprout, Digglet, Exeggcute y Voltorb?

5. ¿Podrías enviarme las respuestas a mi casa?... ¿Podrías?...

Ricardo Mª Cornac Fisas (Sevilla)

1. Siento en el alma tener que ser yo quien te dé esta horripilante noticia. Siéntate, mejor. Tus Pokémon... se han ido para nunca volver. Los Pokémon Legendarios aparecen solamente una vez en el juego, por eso siempre aconsejo que grabéis antes de enfrentaros a ellos, por si las cosas van mal, pero claro... tú no lo sabrías, y ahora no hay nada que hacer. ¡No cometas el mismo error con Mewtwo y Articuno, por tu tía!
2. Podría. Están en la esquina superior izquierda de la primera planta del Mt. Moon; en el sótano del Cuartel del Team Rocket en Azulona; en el área de abajo a la derecha de la Ruta 2 con Corte; en el Mt. Moon antes de los fósiles, baja por el túnel a la derecha y en la pared. Hay otra en la Mansión Pokémon, dentro de las cajas en la entrada. A evolucionar de una vez a Jigglypuff, Clefairy, Nidorina y Nidorino.
3. Puedo. La MT 23 es Furia Dragón, la MT15 Hiper Rayo y la MT50 Sustituto. Es decir, la pera de Máquinas.
4. Podré. No suelo responder preguntas tan largas, pero como llevas poco como entrenador y me lo sé de memoria, lo haré. Siguiendo el orden de la pregunta: 34, 33, 20, 25, 25, por cambio a otro cartucho, 7, 7, 25, cambio, 33, cambio, Piedra Lunar, 28, cambio, 22, 40, 21, 26, Piedra Hoja y 30. Parece que estamos hablando por un walkie talkie con tanto "cambio". Jo, qué chispa.
5. No, lo siento, no podría porque entonces no tendría tiempo ni de rascarme la oreja por estar escribiéndoos a casa a cada uno. De todas formas en la Revista siempre están las dudas más representativas, las que tenéis la mayoría.



«Pokémon Stadium 2» te manda recuerdos

1. Usted dijo que si hacíamos combatir mucho a un Pokémon al 100, al curarlo y dejarlo en la caja su estado aumentaría un poco, pero... a mi Mewtwo ya ni le sube un solo punto, ¿por qué?

2. En «Stadium 2», cuando van a aprender un ataque olvidado... ¿Lo eliges tú o es al azar?

3. ¿Me podrías decir qué Pokémon aprenden Paliza?

4. ¿Qué ataques y a qué niveles aprenden Mew, Celebi, Mewtwo y Articuno en las ediciones nuevas? Espero que me respondas porque estas preguntas ¡me traen de cabeza!

David Blanes Cantero (Valencia)

EL ENTRENADOR DEL MES

Oscar Delgado, de Madrid, aparte de ser un gran Entrenador por sus capturas, demuestra tener iniciativa. Eso le da derecho a ocupar el recuadro rojo que solo unos pocos afortunados han visitado. Y con todos los honores además.

Hola Profesor, le escribo para contarle la historia de mi Club. Soy un seguidor de Pokémon incluso desde antes de que saliesen las primeras Ediciones en España, pues me la regaló un tío mio que vivía en Estados Unidos. Desde entonces no he parado de buscar cualquier información que me permitiera mejorar mi juego. Hoy por hoy tengo una "alineación titular" absolutamente imbatida. El caso es que, como te pasa a ti, en el colegio mis amigos siempre me preguntaban sus dudas sobre los juegos, y como había tanta gente que necesitaba ayuda, decidí formar un Club con otros dos amigos bastante buenos. Se llama "Pokémon Wars" y este año conseguí que el director del colegio nos dejase un aula para reunirnos en el recreo de los miércoles. Hablamos de nuestros equipos, intercambiamos, echamos batallas y respondo a las preguntas que me hacen. Somos 17 socios, pero vienen a preguntarme cosas hasta de cursos superiores.

1. ¿Dije yo en 100?... Estoy un poco gagá. En nivel 100 las estadísticas de un Pokémon quedan cerradas a cal y canto, por muchas Proteínas que les enchufes. Prueba a hacerlo con alguno en nivel inferior.
2. Lo eliges tu, por supuesto. ¿A que mola?... Más oportunidades para hacer que tu Pokémon sea exactamente el que quieres que sea. Y si te confundes y haces que lo olvide otra vez, es igual, siempre podrá recordarlo de nuevo gracias a Stadium 2... ¡Viva la puebla!
3. Solo Sneasel, pero la buena noticia es que gracias a la cría puedes conseguir que también lo aprendan Charmander, Ekans, Nidoran hembra, Nidoran macho, Diglett, Mankey, Aipom, Girafarig y Houndour. Busca pareja a ese Sneasel pero ya.
4. Deja descansar por fin tu cabeza y lee, que vamos a satisfacer tu curiosidad. Toma buena nota:
   - Mew: Destructor, en el 10 Transformación, en el 20 Mega Puño, Metrónomo en el 30, Psíquico en el 40 y Poder Pasado en el 50.
   - Mewtwo: Confusión y Anulación, en el 11 Barrera, en el 22 Rapidez, Mas Psique en el 33, Premonición en el 44, Neblina en el 55, en el 66 Psíquico, en el 77 Amnesia, Recuperación y Velo Sagrado en el 88 y 99.
   - Articuno: Tornado y Nieve Polvo, Neblina en el 13, Agilidad en el 25, Telépata en el 37, Rayo Hielo en el 49, Reflejo en el 61 y Ventisca en el 73.



La gripe de Oak

1. **¿Es verdad que Celebi evoluciona a Gongor?**
2. **Mi equipo está en una media de 70, tengo 173 Pokémon y he vencido en la Liga 10 veces... ¿Qué tal?**
3. **Como mi prima tiene la Edición Amarilla, le he cambiado mis dos Pikachus, uno en el nivel 30 y otro en el 54, el más bajo para ella, para que lo evolucione a Raichu y el otro para que cuando tenga otra Piedra Rayo lo evolucione, me lo pase y me lo quedo yo. ¿Te parece bien la jugada?**
4. **¿En qué nivel evoluciona Seel a Dewgong? El Seel lo tengo en el nivel 24. ¿Y Shellder a Cloyster?... ¿Dónde se consigue lo que puede evolucionar Onix a Steelix?**
5. **He dividido las cajas del PC en tipos, he juntado fantasma y psíquico y también una para los Pokémon Legendarios. ¿Está bien?**

Silvia Velasco Jurado (Córdoba)

1. ¿Gongor? Ah, sí, esa es la marca de mis calcetines. Celebi no evoluciona. En Oro, Plata y Cristal hay un máximo de 251 Pokémon y el Pokémon Planta-Psíquico es el 251, vamos, que no hay sitio para más.
2. ¿Muy bien y tú?... digo... que vas por buen camino. Aun te queda para llegar a cifras de algunos Pokéfanaticos que ya tienen 50 Pokémon en nivel 100, han registrado a los 251 en su Pokédex y han ganado al Alto Mando tantas veces que ya no registra más números. Pero aun así está genial, en serio. A no ser que lleves jugando un año y medio, cinco horas diarias, en ese caso estaría fatal, pero seguro que no es tu caso, ¿verdad?
3. Claro que me parece bien por ti... Si a tu amiga no le importa quedarse sin piedras Trueno. Que tenga en cuenta que están contadas, una para Pikachu y otra para convertir a Eevee en Jolteon. Ella gana un Raichu que de otra forma no iba a lograr y tú otro que además crecerá niveles a toda pastilla, al ser cambiado.
4. Te quedan 10 niveles que incrementar a tu Seel para que evolucione. Shellder evolucionará al aplicarle una Piedra Agua. El Revestimiento Metálico está en el S.S. Aqua o puede llevarlo también un Magnemite que captures salvaje.
5. Sí, gracias, solo es un catarro... digo... Lo de ponerle nombres a las cajas es muy pero que muy útil y me parece que la idea de separarlo por tipos te va a venir bien para luego ir eligiendo de aquí y de allí en busca de un equipo compensado. Lo malo es que no sé que vas a hacer con los tipos duales... ¿te decantas por el principal o haces cajas también para ellos?... Sea como sea, la organización es la base para una mayor eficacia. En todo.



Qué tiempos los del Amarillo...

1. **Profesor Oak, tengo la Edición Amarilla y no sé cómo se va a Ciudad Azulona. ¿Me podría ayudar?**
2. **¿A qué nivel evolucionan Charmander, Charmeleon, Bulbasaur e Ivysaur?... ¿Qué ataques aprenden estos Pokémon en mi Edición?**

Alejandro Acebes Cabrera (Cáceres)

1. Pues ya es raro que no sepas llegar, porque no hay que hacer nada del otro mundo. Simplemente llega a la Ruta 7 desde Azafrán o desde una Vía Subterránea que hay en la Ruta 8 (entre Azafrán y Lavanda). Cuando llegues a Azulona, ya sabes lo que te espera, su Casino Rocket, su Centro Comercial, la Mansión Azulona... y el gimnasio en el que te enfrentarás a Erika

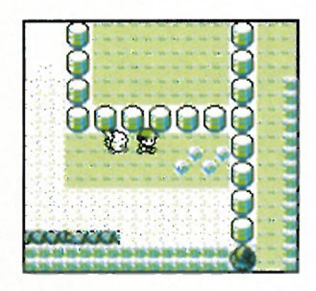
ALINEACIÓN POKéMON

El equipo de Sergio Burgos García (Córdoba)

Hola Profesor, le enseño mi equipo para que me dé su opinión al respecto: Goku (Totodile) Nv. 71, Pikachu Nv. 70, Quilava Nv. 61, Tokío (Dragonite) Nv. 67, Bulbasaur en el 62, Nidoking en el 62, Noctowl Nv. 66, Vaporeon Nv. 67, Kenshi (Scyther) Nv. 61. La razón por la que formé este equipo (además de porque son mis preferidos) es porque ya estaba harto de ver en equipos formados por Pokémon poderosos.
¿Cuándo comprenderán ciertos entrenadores que formar un equipo de Pokémon es algo más que coger a las especies más raras y poderosas? Puede que nunca gane a algún entrenador humano, pero al menos me esfuerzo por hacer fuertes a mis Pokémon preferidos.

Hola Sergio. Estoy contigo en todo. Con tu equipo has demostrado que eres seguidor del mensaje que quieres hacer llegar a la gente y por el que yo también lucho mes tras mes. Eso de que nunca podrás ganar a un entrenador humano es algo que habrá que ver cuando consigas colocar a todos los Pokémon de tu equipo en el Nivel máximo. No me has mandado tu alineación titular, pero entre este grupo de 9 Pokémon puedes sacar una bastante poderosa. Scyther, Vaporeon, Dragonite y Nidoking son más que recomendables para cualquiera, y colocas Pokémon que con una buena selección de técnicas suplirán estupendamente a los más poderosos para los puestos que quedan, como es el caso de Quilava, Pikachu o un Noctowl que por sus técnicas (Derribo, Hipnosis, Confusión y Vuelo) necesitan un estilo de combate que ningún otro en tu equipo tiene. Lo has hecho estupendamente y si tratas de abarcar muchos estilos de daños y dominas el cambio de estado para las batallas, la victoria no estará lejos. El orgullo de currarte desde abajo el equipo que has querido ya lo tienes. Felicidades, sigue en ese camino y mandando tantas cartas.

después de cortar los arbustos que te impiden el paso.
2. Charmander en el 16 a Charmeleon, y éste en el 36 a Charizard. Los mismos niveles para Bulbasaur a Ivysaur y éste a Venusaur. La familia Bulbasaur cuenta con Placaje, Gruñido, Drenadoras, Látigo Cepa, Polvo Veneno, Hoja Afilada, Desarrollo, Somnífero y Rayo Solar, mientras que los Charmander tienen una lista de ataques más ligera, con Arañazo, Gruñido, Ascuas, Malicioso, Furia, Cuchillada, Lanzallamas y Giro Fuego.



MIS TROLAS PREFERIDAS

El proceso de identificación de una trola es complicado. Una vez la has localizado, hay que sacarla del sobre con unas pinzas especiales y analizar el tipo de tinta utilizada para estar seguro de que merece estar aquí...

1. Sebas me ha contado que el Card E-Reader sirve para comprar Pokémon raros... ¿Pero cómo lo haremos los que no tengamos tarjeta de crédito?
Nuria LLopis (Alicante)

2. Ya he luchado contra el Unown gigante en la última planta de las Ruinas Alfa de Pokémon Cristal y le he ganado en el primer asalto. Y solo con diez horas de juego... ¿voy bien?
Pedro Sarmiento (Madrid)

1. Tu amigo Sebas es un peligro en potencia... Ya no se trata de contar una trola para fardar... ¡Seguro que te ha contado eso para que le dejases tu tarjeta! Reúnete con él un día de estos y dile que si te he visto no me acuerdo. El Card E-Reader es un lector de código de barras que lee las idems de las nuevas CARTAS POKéMON... Has hecho bien en escribirme antes de tragártelo, Nuria...
2. ¿Cómo dices?... ¿Que si vas bien?... ¡Vas fatal!... ¿De verdad esperas que todos nos traguemos lo del "Unown gigante" y lo de una supuesta última planta de las Ruinas Alfa?... Hay mucho crédulo por ahí y a lo mejor tenías posibilidades... ¿¿¿pero qué es eso de que le ganaste en el primer asalto??? Los combates Pokémon no se dividen en asaltos, majo. Tú no has estado jugando a Pokémon, te has puesto a ver las cuatro partes de Rocky en sesión continua, y claro, ya ves alucinaciones... Pero dónde vamos a llegar.



Me planto

Señor Profesor Oak, soy especialista en Pokémon de tipo Planta (eso no quiere decir que solo entrene este tipo) y quiero que me resuelva algunas dudas que me han surgido.
1. Quiero enseñarle mi gran equipo (para Miguel Santos Vega, de Madrid, que dijo en una carta que odiaba a estos Pokémon Planta... ¡mis preferidos!) Son Meganium, Venusaur, Victrebeel, Bellossom, Exeggutor y Sunflora, todos en el 100. ¿Debería cambiar alguno?
2. Indíqueme algunas cualidades de los Pokémon del tipo Planta... ¿Cree usted que vale la pena entrenarlos?
3. Mis dos amigos entrenan Pokémon tipo Agua y Eléctrico, ¿qué le parecen estos dos tipos?
Miguel Angel Expósito Martínez (Jaén)

1. Has construido un buen equipo. Te aconsejaría que suplieses la carencia en defensa de Sunflora con objetos o ataques que puedan ayudarle en este campo, o de lo contrario cambiarlo por Jumpluff, que puede darte una ventaja distinta al incluir el tipo Volador, y además sus estadísticas son más redondas. Eso sí, gástate alguna MT, como puede ser Hiper Rayo, para redondear al equipo.
2. Entrenar solamente Pokémon de tipo Planta es una tarea complicada. Quizá te dé menos resultado a corto plazo que si eliges cualquier otra, pero está clarísimo que alguien que sabe defenderse solo con las técnicas menos físicas que imperan en estas especies es que sabe mucho más de estrategia que el que pelea con Pokémon solo de fuego, por ejemplo. Es genial que os decidáis a enfocar vuestros esfuerzos en los Pokémon que más os gustan, pero conseguir aplicar la estrategia que aprendáis en un equipo mucho más variado puede llevaros a cotas mucho más altas. Tened en cuenta que al luchar solo con Planta, siempre tienes la desventaja de tipo para todos tus aliados.
3. Pues lo que decía antes: resultan más fáciles de entrenar. Son dos grandes tipos también y verán resultados con menos esfuerzo. En parte porque, por ejemplo, encuentras Pokémon de tipo Agua mucho más diferentes entre sí de lo que lo son los de tipo Planta.



Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**,
Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.

ZONA Pokémon™

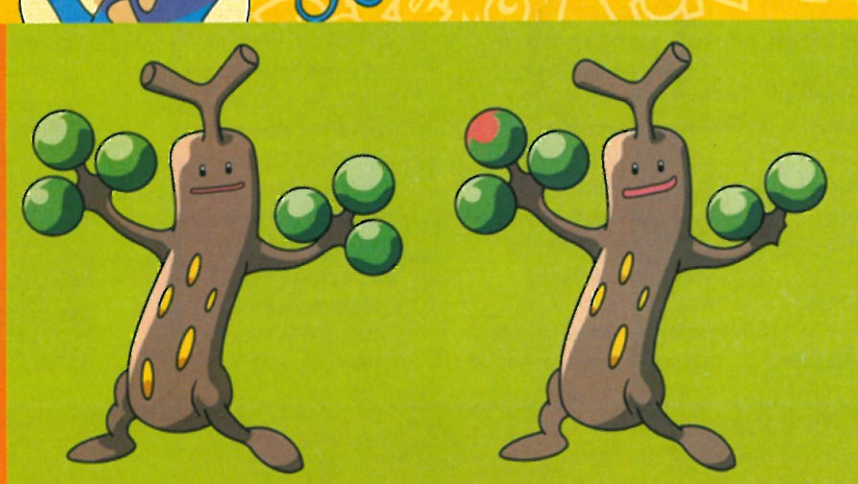
¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Cristina García González (Tarragona). 6 años
¡Los siete magníficos! ¡Con sus colorines y sus cosas y todo! Y más mérito aún, porque con el frío que hace en Tarragona, a Cristina casi no se le notan los temblores propios de tal clima. Bueno, suponemos que todos los de la clase de primero, estarán mirando alucinados el dibujino de su compañera. ¡Pues ya sabéis! ¡Mandad cosas y podréis ganar un cartuchito!

Busca las diferencias



Agudiza la vis... No. ¡Contrae los cristalinos! Y encuentra las 6 diferencias que hay entre los 2 rocosos Sudowoodos.



Darío Durán (Vizcaya)



Jorge Ruiz (Valencia)

Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon.. ¿Más? Pues demuéstralo adivinando qué Pokémon ganaría cada combate sabiendo que todos tienen el mismo nivel.




Lanturn vs Bellossom




Ursaring vs Tyrogue



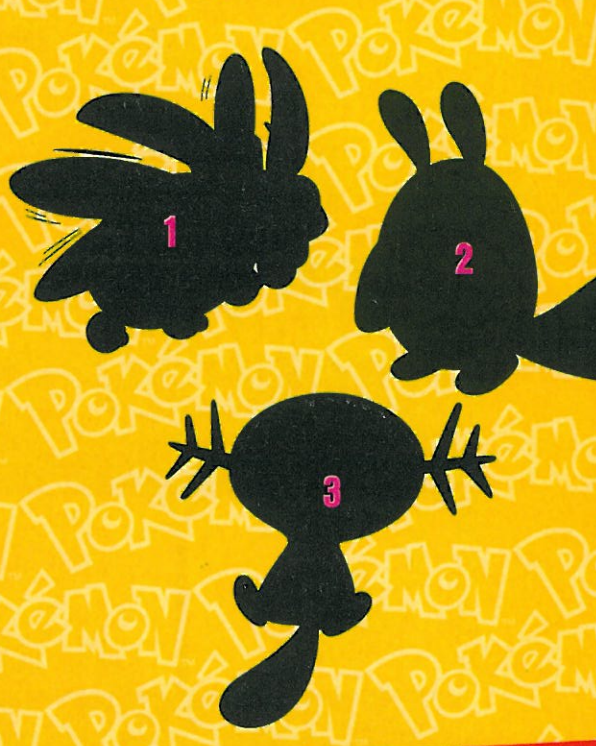

Pineco vs Espeon



Belén Matesanz (Madrid)



Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



Pokéartista



Cristina Expósito Marín (Cádiz)
¿De verdad el nombre "Cristina" significa "diestra en el manejo del lápiz y el pincel"? No creemos, pero, dadas las estrellas de este mes, es deducible. En cuanto a quién es la mejor chica... seguro que a Brock le gusta más..: ¡Buf! Difícil.

Helena... ¡TE H

Porque la tía, desde Asturias, nos ha mandado dibujos ¡hasta en el sobre! Y si fuesen un truñete, bueno, pero dan ganas de comprobar su abolngo, por si algún pintor llamado Pascual Fernández, o algo, existió en siglos pasados. El caso es que, aparte del sobre relleno de gentes "dragonboleras", también incluye tres dibujos Pokémon dignos de ser publicados. Así que, Helena, en vez de publicar uno, como pedías, ahí tienes los tres, el sobre, y todo. Si con 14 años ya haces esto, te vemos de restauradora en el Prado.

GANADORES

(Superconcurso nº18)

JUEGO POKEMON CRISTAL (GBC)

Manuel Verdú Ferrer .... Alicante
Angela González Cofrade ... Ciudad Real
Bruno Torrecilla García ...... Salamanca
Eric Rodríguez Longo .... Vizcaya
David Martín Sebastián .... Zaragoza

LOTES DE BARAJA DE CARTAS + TABLERO

Nayara Rosario Rodríguez ..... Albacete
Luis López Egea .... Badajoz
Javier Belastegui Lazkano .... Guipúzcoa
Sergio Pérez Sánchez .... Madrid
Pablo Hourdakis Marco .... Sevilla
Alvaro Pavón Díaz .... Sevilla
Daniel Carrera Santín .... Valladolid

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Salvador Coca Jurado .... Córdoba
Jose M. Pérez Sánchez .... Córdoba
Esther Jiménez Ruíz .... Madrid
Abel Martínez Domínguez ... Pontevedra
Jon Beldarraín Revilla .... Vizcaya

PACK's ORO CON 2 VIDEOS DE POKEMON

Lorena Bonilla Hidalgo .... Alava
Miguel Díaz Fernández .... Madrid
Mª Dolores Frutos Pérez .... Murcia
David Fernández Tristán ...... Valladolid
Borja Gascón De Miguel .... Vizcaya

VIDEOS DE LA PELICULA POKEMON 3

Paula M. Murciano García ...... Cuenca
Borja Suberbiola Salvador .... Guipúzcoa
Manuel A. Cao Hernández .... Sevilla
Antonio Duarte Rodríguez .... Tarragona
Oscar Martínez Iglesias .... Valencia

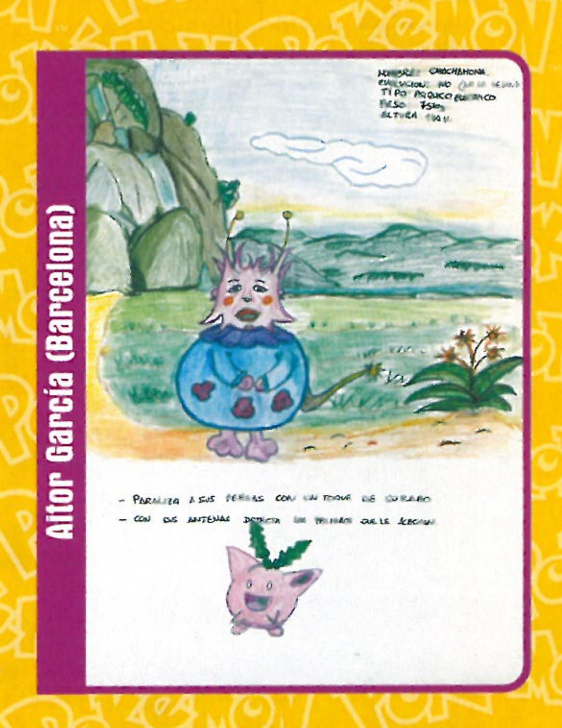
Alba Torrecillas (Barcelona)

¡…AS SOBRADO!





Iván Fco. Muñoz (Valencia)



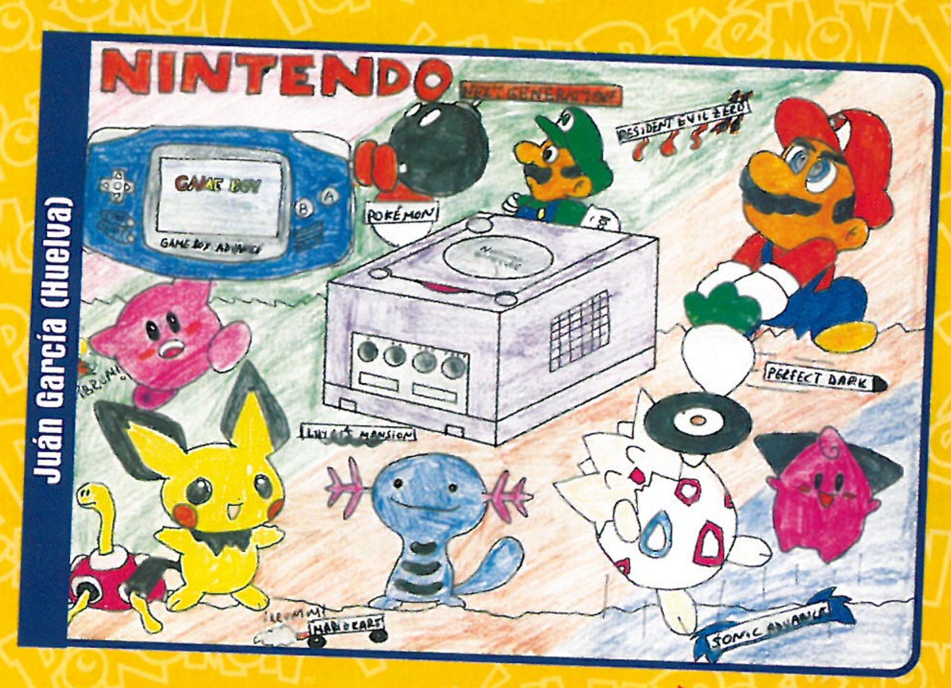
Aitor García (Barcelona)

¡¡ PEDAZO POKéMON !!

Vamos a ver. Una flecha en un papel, normalmente, une una cosa con otra. Es un símbolo que abstrae la idea de unión entre dos partes. Así que, no es tan difícil de adivinar que, si ves dos partes que deberían estar juntas, debes unirlas con una flecha. Avisa el día que me entiendas.



LLAMADAS
(¡Pst! ¡Oye! ¡EH!)



Juán García (Huelva)

Me pongo de colores

Esteee... ¡Piiibe! Viste qué pajarracuuusho se posó en la Sona Pokéeelo. ¿No lo viste? Pues es eso de ahí abaaajo. Yo no sé embadurnaaar, así que "Xa-tú"...



Clubes

Este chico se llama Carlos: "Me llamo Carlos y quiero formar un club Pokémon. Si os gusta Pokémon os gustará el "Club Neón". Podréis conocer gente, hablar de Pokémon y, si tenéis dificultades o dudas en los 2 Stadium de N64, o en las 6 ediciones de Game Boy, os daré ayuda. Enviadme 2 fotos de carné y un sello. Decidme vuestro Pokémon favorito y enviadlo a:

Carlos Gómez
C/ Sanpere I Miquel 13-19
2º,3ª, Esc. B
08032 (Barrio de Horta)
Barcelona

¡Los cinco primeros recibiréis un premio!"

Participa

Y si no, pues tú sabrás. Sí, sí, ya sabemos que casi todos tenéis un cable para intercambiar Pokémon, por eso hemos cambiado el premio. ¡Ahora son cartuchos Pokémon lo que regalamos!

Soluciones pasatiempos



Combate Total

1. Bellossom 2. Tyrogue 3. Pineco

Siluetas

1.Ledyba 2.Sentret 3.Wooper

Diferencias Sudowoodo

Bola de brazo izquierdo, boca, mancha vientre, rama derecha de la cabeza, rojo de bola en brazo derecho, sombra pierna derecha.

#09 Blastoise

Estamos ante uno de los Pokémon más brutales que existen. Si le miras de lejos sólo distinguirás una fornida tortuga, pero su durísimo caparazón y los dos cañones que salen de su interior le convierten en un gran Pokémon.



Lo mejor

+ Blastoise se ha ganado el cariño de los entrenadores a pulso por su eficacia ante casi cualquier rival.
+ Sus ataques producen un daño directo muy fuerte. ¡Demoledor!

Lo peor

- Se queda descolgado en cuanto a velocidad. Prueba a acompañar su ofensiva con un Pokémon eléctrico que pueda dejar paralizado al contrario.
- Al loro con Voltorb o Jolteon. Te pueden...

#106 Hitmonlee

Le encanta entrenar sus piernas, el arma más poderosa que posee en combate. Puede alargarlas varios metros para alcanzar a su rival donde más le duela, así que mantenlas bien vigiladas o morderás la lona, sin duda.

Lo mejor

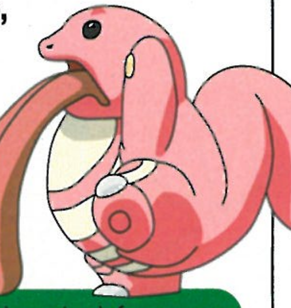
+ Si buscas un experto en artes marciales para tumbar a los tipos Hielo, Normal y Roca, decídete por él. PS, Velocidad, Ataque y técnicas por las nubes. Y con megapatada.

Lo peor

- Los ataques psíquico o volador de un rival pueden dejar inutilizado a cualquier Hitmonlee, aunque esté bien entrenado.
- Nunca ha sido coser y cantar tener a este espécimen en tus cajas.

#108 Lickitung

No te hace burla. Su lengua, dos veces más larga que su cuerpo, es un arma poderosa recubierta de una saliva que deja el cuerpo paralizado con un hormigueo muy peculiar. Además, la usa para atrapar su almuerzo.



Lo mejor

+ Enorme PS y una decente defensa.
+ Uno de los más recomendados a la hora de utilizar la vieja estrategia de utilizar Tóxico para luego usar Repetición una y otra vez. Prueba.

Lo peor

- No podemos incluirle en la élite porque es mediocre en aspectos importantes.
- Un Fantasma o un Roca harán lengua rebozada de él. Y si empieza a repetirse, simplemente cambia de Pokémon.

#147 Dratini

Fue considerado entre los Legendarios porque su aspecto majestuoso dejaba atónitos a los pocos pescadores que alcanzaban a ver uno... Todo duró hasta que se encontró una colonia de estos Pokémon viviendo en el fondo del agua.



Lo mejor

+ Los dragones son casi inmunes a los ataques de los más importantes tipos: Fuego, Agua, Eléctrico y Planta.
+ Su evolución, Dragonite, es un Pokémon muy respetado.

Lo peor

- Tiene muy poca ventaja atacando a otros tipos. Se podría reducir a la que inflige a los propios compadres Dragones.
- Que le paralicen y le asalten con una buena Ventisca. Eso no lo soportará el pobre.

Nintendo Acción

#165 Ledyba



Un Pokémon muy tímido e inseguro. Sólo entre los suyos está tranquilo y actúa normalmente. Si le apartas de ellos será difícil ver que tome la iniciativa en alguna situación. Si capturas a uno, tardará en habituarse a la independencia.

Lo mejor

- ✚ Puede ser una elección correcta al pelear en niveles bajos, pero déjale convertirse en Ledian.
- ✚ Defensa Especial y PS son sus puntos fuertes.

Lo peor

- Tanto su ataque como su defensa son las de un Pokémon poco motivado para combatir.
- Su mezcla de ataques es un poco rara, es un Pokémon Bicho/Volador y solo tiene movimientos Psíquicos y Normales.

Nintendo Acción

#169 Crobat

Crobat es un Pokémon bastante tranquilo, pese a su amenazador aspecto. No se mete con nadie, vuela tranquilamente por las cuevas en la oscuridad agitando sus cuatro alas a una velocidad considerable y en un silencio que le hace imperceptible. Si le pillas, será posiblemente en un descanso.

Lo mejor

- ✚ Una vez entrenado podrá alcanzar altos niveles de calidad en todas las estadísticas con gran equilibrio.
- ✚ Dispone de ataques de naturalezas variadísimas.

Lo peor

- Lo de siempre, te tendrá en la incertidumbre de cuándo evolucionará de Golbat, pues este lo hace por felicidad. ¡Uk!
- Puede criar, pero este método no le aportará ni un solo movimiento nuevo.

Nintendo Acción

#178 Xatu

Un Pokémon muy misterioso sobre el que no se ha profundizado aun mucho, debido a la complejidad de sus extrañísimos poderes psíquicos. En Sudamérica, de donde procede, existe la creencia de que con el ojo derecho ve el futuro y con el izquierdo el pasado. Tiembla Rappel.



Lo mejor

- ✚ Gran PS y Ataque. Es un espectáculo verle en acción con movimientos como Psíquico o Premonición.
- ✚ Que en Cristal lo consigues en un intercambio en Ciudad Plateada.

Lo peor

- Como su preevolución, la Defensa y la Defensa Especial son puntos débiles de Xatu.
- La dualidad de tipo Psíquico/Volador trae más inconvenientes que ventajas.

Nintendo Acción

#197 Umbreon

El adorable Eevee ha caído en el lado oscuro... Como tenía que existir una evolución del polifacético Pokémon para cada gusto, no podía faltar la "perversa". Umbreon se siente protegido de noche, cuando los anillos de su cuerpo resplandecen y producen mucho miedo.



Lo mejor

- ✚ Hay que ver... Mal de Ojo, Rayo Confuso, Finta, Chirrido... ¿No os encanta jugar a ser malos?
- ✚ Sus puntos fuertes son el PS y los dos campos defensivos.

Lo peor

- A ver cómo hago yo que Eevee alcance el nivel óptimo de amistad por la noche... ¿sólo puedo jugar trasnochando o qué?
- Al contrario que Espeon: ataque malo, defensa buena.

DESCUBRE EL MISTERIO DE LOS UNOWN EN POKéMON CRISTAL.

La última aventura de Johto para Game Boy Color.

- Nueva Pokédex.
- Nuevas formas de capturar a Suicune.
- Juega como entrenador niño o niña.
- Lucha en la Torre Batalla.





